

CARGA

Spectrum: LOAD "" y ENTER.

Amstrad: CTRL + ENTER.

C-64: Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente, y luego PLAY en el cassette.

EL JUEGO

Eres Lee, nuestro héroe, y por fin has logrado aprender el arte marcial tan secreto que se denomina CHIN'S SHAO-LIN.

Estás atrapado en el templo por un grupo de Triades. Tendrás que utilizar tus conocimientos recién adquiridos y tus conocimientos mágicos para derrotar a los Triades, salir del templo y escapar.

A cada paso encontrarás más y más Triades, siendo algunos de ellos extremadamente peligrosos. Ten especial cuidado con las patadas, las llamas y los puñetazos que salen, aparentemente, de la nada.

CONTROLES

Podrás dar patadas, saltar por encima de tus contrincantes, pasar de un nivel a otro saltando y utilizar varios tipos de magia. Si matas a algunos de tus enemigos, una bola de energía cruzará la pantalla. Si capturas dicha bola, obtendrás poderes mágicos durante un tiempo. Usa el botón PATADA mientras tienes los poderes mágicos, y los lanzarás hacia tus enemigos.

TECLADO

En cada ordenador podrás definir tú mismo las teclas que prefieras utilizar para controlar los movimientos de Lee.

JOYSTICK

Spectrum: Compatible con Kempston, Sinclair II y tipo Cursor.

C-64: Enchufar el joystick en el Portal 1.

Amstrad: Enchufar el joystick de la manera habitual.

© 1985 KONAMI.
© 1986 SOFTEK INTERNATIONAL.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de **ERBE Software, S.A.**

ERBE SOFTWARE, S.A.

Santa Engracia, 17 — 28010 Madrid

