

Tu eres el Pulse Warrior. En un avión apresuradamente construido debes mantener la plataforma del espacio libre de la presencia de alienígenas. Debes acumular pulsos de energía, y crear con ellos armas mortíferas, para así destruir a los enemigos.

Los pulsos de energía se recogen del Sol mediante generadores, que tú debes guiar hacia las lentes, para así crear pulsos lo bastante potentes como para destruir a los enemigos cuando aterricen.

Tu avión no dispone de armas propias, pero tiene el suficiente campo de fuerza para poder reflejar los pulsos recibidos. Cuando hayas acumulado un pulso bastante grande debes lanzárselo a los alienígenas para destruirlos.

La superficie de la nave se divide en sectores, que se agrupan en zonas, las fábricas están ocupadas creando el avión del Pulse Warrior, y están al límite en su trabajo, especialmente cuando la energía se está acumulando para destruir a los alienígenas. Cada vez que limpies con éxito una zona completa de enemigos, podrás disponer de un nuevo avión.

Verás dos pantallas: el mapa del sector del avión, que te muestra las zonas y el grado de dificultad de cada sector, y los sectores en sí mismos. Cada vez que abandonas un sector, lo hayas o no limpiado de enemigos, te trasladarás al mapa del sector, se mostrarán en el mapa, en color oscuro, los sectores vencidos con éxito, y el resto de los sectores coloreados por zonas.

#### **PARA JUGAR**

Puedes mover tu avión en cualquiera de las ocho direcciones, N, NE, E, etc., utilizando el joystick o las teclas, listadas en la sección de controles. Tu avión tiene inercia, por lo que tardará un poco en acelerar o disminuir su velocidad.

#### **CONTROLES**

Dispondrás de un menú con el conjunto de opciones de joystick o teclas redefinibles.

#### **INSTRUCCIONES DE CARGA**

##### **SPECTRUM 48K +**

1. Conecta la salida EAR del SPECTRUM con la salida EAR del casete.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Ajusta el volumen a 3/4 del máximo.
4. Teclea LOAD"" y pulsa ENTER (INTRO).
5. Presiona PLAY en el casete.
6. El programa se cargará automáticamente.
7. Si no lo hace, repite la operación con distinto volumen. SPECTRUM +2, +3

1. Selecciona con el cursor la opción 48K BASIC y pulsa INTRO.
2. Sigue después las instrucciones del SPECTRUM 48K + (Ten en cuenta que en el +2 está ya ajustado el volumen).

##### **AMSTRAD CPC 464**

1. Rebobina la cinta hasta el principio.
2. Pulsa las teclas CONTROL y ENTER (INTRO) simultáneamente y PLAY en el casete.
3. El programa se cargará automáticamente.

##### **AMSTRAD CPC 664-6128**

1. Teclea [TAPE y pulsa RETURN (La | se consigue presionando SHIFT (MAYS) y @ simultáneamente).

2. Sigue después las instrucciones del CPC 464.

##### **MSX-MSX 2**

1. Conecta el cable del casete según indica el manual.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Teclea LOAD "CAS:"R y pulsa ENTER.
4. Presiona PLAY en el casete.
5. El programa se cargará automáticamente

---

**(D) Drosoft, S.A. C/ Francisco Remiro, 5 Telf.: (91) 246 38 02**

---