

# INDIANA JONES

## CARGA

**Spectrum:** LOAD "" y ENTER.

**Amstrad:** CTRL + ENTER.

**Commodore:** Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente, y luego PLAY en el cassette.

**Atari XT:** Mete el disco en el ordenador y enciéndelo.

## CONTROLES

**Commodore:** El joystick + botón disparo.

**Otros:** Usar joystick o teclado.

ATARI      AMSTRAD      SPECTRUM

Arriba	Q	Q	Q
Abajo	A	A	A
Izquierda	O	O	O
Derecha	P	P	P
Disparo	Espacio	@	Caps

## EL JUEGO

Indy se encuentra en el remoto pueblo indio de Mayapore que fue en su día protegido por la poderosa piedra sagrada Sankara. Al ser robada la piedra sobrevino el desastre y desaparecieron dos niños del pueblo. Indy los descubre secuestrados en el malvado palacio de Pankot, casa del Majará. El palacio es además el templo secreto de la Secta de la Muerte Thugee. El gran sacerdote Mola Ram ha obligado a los niños a escarbar en las minas Thu-

gee en busca de piedras preciosas y de las piedras sagradas Sankara.

Todo el juego tiene lugar debajo del palacio. Tu eres Indiana Jones y tu misión es rescatar las piedras Sankara.

### Nivel 1:

Indy debe rescatar a los niños y luego evitar que le alcancen los malvados Thugees, que le persiguen por la mina.

### Nivel 2:

Al llegar a la entrada del túnel, Indy se sube en una vagoneta, ya que le siguen persiguiendo los Thugees; debe intentar no salir de las vías, teniendo en cuenta que a veces faltan railes y que hay saltos, murciélagos y hasta un Thugee gigante.

### Nivel 3:

En el Templo Maldito, Indy debe llegar hasta la piedra Sankara, que está delante de Kali, la diosa de la Muerte. Una vez que haya cogido la piedra, Indy sale hacia la mina.

Esto se repite hasta que recupera tres piedras. Luego ya sólo queda escapar por un puente colgante. Si tienes éxito obtendrás una «ronda de bonificación».

Usa el botón de disparo para usar el látigo, que se desplegará en la dirección que estés mirando. Puedes usar el látigo para atacar a los guardias Thugee, matar murciélagos, romper las cerraduras de las celdas donde están los niños, etc...