

FREE CLIMBING

INTRODUCCION

Has entrenado durante muchos meses y ya estás preparado.
Tus dedos parecen de acero, y estás fuerte y flexible.
Eres el mejor.
Ha llegado el momento de demostrartelo a tí mismo.
El campeonato mundial de alpinismo empieza hoy y estás inscrito.
La competición no será el ganador o, mejor dicho, el mejor escalador del mundo.

COMO JUGAR

Tienes que subir 14 paredes, desde lo más fácil (4o grados) a la más difícil, el mítico 8c.

REGLAS

Si case durante el ascenso tienes que volver a empezar.
Para pasar de una fase a otra, hay que escalar en un tiempo establecido. Si no terminas el ascenso, te cansas y te caes, por lo que tienes que volver a empezar. Para poder ascender necesitas al menos dos puntos de apoyo a los que agarrarte, de este modo no te caerás.
Así mismo, tendrás que mover al menos ún brazo y otro miembro para seguir subiendo.
No olvides, si te case tienes que volver a empezar la competición entera.

MOVIMIENTOS

Joystick diagonal: hace que se extiendan las extremidades.
Joystick diagonal pulsado el botón: hace que se contraigan las extremidades.
Joystick hacia arriba: Subir.

CARGA DEL JUEGO

ATARI ST

Íntroduce el disco en la unidad, con el ordenador apagado, enciende el sistema.
El disco se cargará automáticamente.