

COBRA

SPECTRUM

CARGA

LOAD "" y ENTER.

EL JUEGO

Eres Marion Cobretti, poli del grupo «Zombie», y debes rescatar a la famosa modelo Ingrid Knutsen de un grupo de matones psicóticos y de las garras del malvado Violador Nocturno.

AQUI TERMINA LA LEY... ¡Y EMPIEZAS TUI!

Hay tres zonas de actuación:

1. LA CIUDAD (de noche).
2. EL CAMPO (de día).
3. LA FABRICA.

Usa las plataformas y los distintos niveles para localizar a Ingrid y protegerla de sus atacantes en cada zona.

Usa el CABEZAZO para defenderte. Para recoger las armas (sólo puedes tener una a la vez) pasa por encima de las hamburguesas, cada una de las cuales tiene una de las armas siguientes:

1. PILDORA DE INMUNIDAD.
2. CUCHILLO.
3. PISTOLA.
4. METRALLETA CON LASER.

Cada arma dura un corto espacio de tiempo, indicado por el patito que se desintegra.

Para pasar a la zona siguiente deberás:

1. Haber encontrado las cuatro armas.
2. Rescatar a Ingrid (¡si la tocas, te seguirá!).
3. Matar a todos los maleantes.

Cuidado con Ingrid. Si la disparas accidentalmente, se cabreará y se irá. Por otra parte, puede ser raptada por el enemigo.

CONTROLES

Puedes usar un joystick o el teclado (cuyas teclas son redefinibles). La mayor parte de los interfaces son compatibles, pero ten en cuenta que si usas un ordenador Sinclair +2, debes seleccionar la opción «Sinclair» si usas un joystick de un Amstrad.



SITUACION Y PUNTUACION

La información en pantalla te indicará la puntuación actual y las vidas que te quedan (son los guantes de boxeo en la parte inferior izquierda). En la parte inferior derecha se indican el arma que llevas. El patito en la parte central inferior indica el tiempo de utilización que te queda para el arma que tienes en ese momento. Empiezas con tres vidas y obtendrás una vida extra a los 10.000 puntos, y luego más vidas cada 20.000 puntos.

SUGERENCIAS

- No dañes a Ingrid, que sale corriendo.
- Agáchate para evitar objetos voladores.
- Recuerda dónde está cada hamburguesa y el tipo de arma que contiene.
- Guarda el arma más potente para el final, ya que la cosa va a más.
- No te quedes parado en un sitio mucho tiempo.

© 1986 Ocean Software.

© 1986 Warner Bros. Inc.

ERBE garantiza la alta calidad de fabricación en sus productos.

Todos los programas se encuentran grabados en ambas caras del cassette, para una mayor seguridad de carga.

No obstante, si se diera el caso que algún juego **no cargara** por ninguna de sus caras, le rogamos nos remita la cassette (sin el estuche) a ERBE SOFTWARE, Santa Engracia, 17, 28010 Madrid. Le sería cambiada a vuelta de correo por otra igual en perfectas condiciones.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.

Santa Engracia, 17 - 28010 Madrid