

BILLAR AMERICANO

Para cargar el programa conecta el ordenador y el cassette tal y como te indica el capítulo 20 del manual del Spectrum, y escribe LOAD"", ENTER y PLAY en el cassette.

Al acabar la carga del programa se ejecutará automáticamente y aparecerá la pantalla de presentación. Para empezar a jugar pulsa espacio.

La bola blanca con la que debes jugar esta colocada sobre la raya vertical del tapete, pero la puedes colocar en cualquier posición utilizando CAPS SHIFT junto con las teclas 5, 6, 7 y 8 para hacer prácticas.

La línea negra, que parte de la bola blanca, muestra la trayectoria que seguirá la bola al ser golpeada y se puede girar en el sentido de las agujas del reloj con la tecla 7 rápidamente y con 8 en modo lento, y en sentido contrario con el 6 en rápido y 5 en lento.

La fuerza de la tacada depende de la letra pulsada desde la A mínimo hasta la Z máximo.

El marcador es totalmente automático y sigue las reglas normales del billar americano. En la parte baja de la pantalla te irá indicando el color de la bola a golpear.

El orden normal será: ROJAS (RED), AMARILLA (YELLOW), VERDE o CIAN (GREEN), MARRON (BROWN), AZUL (BLUE), MAGENTA (PINK), NEGRA (BLACK).

Con SYMBOL SHIFT y N limpias el tapete para jugar de nuevo.

SPECTRUM

INSTRUCCIONES GENERALES DE CARGA

- 1.- Rebobina la cinta hasta su principio.
- 2.- Conecta el (EAR) del ZX-SPECTRUM con el (EAR) del cassette.
- 3.- Ajusta el volumen del cassette a $\frac{3}{4}$ del volumen máximo (Aproximadamente). Si el cassette tiene control de agudos, posicionalo en el máximo, y el de graves en el mínimo.
- 4.- Escribe LOAD "" o bien sigue las instrucciones particulares de carga de cada cinta, y a continuación 'ENTER'.
- 5.- Pulsa PLAY en el cassette.