

# ARTURA

SPECTRUM, AMSTRAD,  
COMMODORE, ATARI ST

## INSTRUCCIONES DE CARGA

CBM 64/128

### **Cassette**

Inserta la cinta en el aparato de cassette. Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP simultáneamente. Pulsa PLAY en el cassette. El programa se cargará y funcionará automáticamente.

### **Disco**

Inserta el disco en la unidad. Teclea LOAD<sup>\*\*\*</sup> 8,1 y pulsa RETURN. El programa se cargará y funcionará automáticamente.

SPECTRUM 48K

Teclea LOAD<sup>\*\*\*</sup> y pulsa RETURN. Pulsa PLAY en el cassette. El programa se cargará y funcionará automáticamente.

SPECTRUM 128K/+2

Utiliza TAPE LOADER.

SPECTRUM +3

### **Disco**

Utiliza DISK LOADER.

AMSTRAD

### **Cassette**

Coloca la cinta en el aparato de cassette. Pulsa CONTROL (CTRL) y teclas pequeñas ENTER simultáneamente. Pulsa PLAY en el cassette y después cualquiera de las teclas. El programa se cargará y funcionará automáticamente.

## **Disco**

Inserta el disco en la unidad con la etiqueta hacia arriba. Teclea RUN/DISK: y pulsa ENTER. El programa se cargará y funcionará automáticamente.

## **ATARI ST**

Inserta el disco y enciende el ordenador. El juego se cargará y funcionará automáticamente.

## **ESCENARIO E INSTRUCCIONES DE CARGA**

Viaja a través del oscuro espejo del tiempo hasta la época en que las águilas abandonaron las tierras de Albión ante el brutal ataque y saqueo de los sajones. Recuerda estos años de guerras sangrientas y magias misteriosas.

Tú eres ARTURA, hijo de PENDRAGON. Para detener la entrada de invasores deberás unificar los pequeños reinos de ALBION, bajo tu mando como ARD-RIGHT.

Para conseguir esto busca los tesoros sagrados de Albión, que fueron escondidos con la llegada de las águilas. Merdyn es el único que sabe dónde se encuentra, ¡pero éste ha desaparecido! Tu única pista es que Morgause, tu malvada hermanastra, ha secuestrado a Nimue, aprendiz de Merdyn. Debes encontrar a Nimue y rescatarla...

Para llegar a la fortaleza de Morgause utiliza la rueda mística de Cerriddwen. Ábrete camino a través de los dominios de Morgause y busca a Nimue. Si encuentras las Piedras Runa, robadas por Morgause, utilízalas y vuelve a viajar en la Rueda de Cerridwen. Sólo si encuentras todas las runas podrás tener alguna esperanza de regresar a Camelod...

El lugar, Albión, actualmente las Islas Británicas; la época, el siglo V D.C. En este suceso épico tú eres un guerrero idealista que intentará unificar los pequeños reinos británicos permanentemente en guerra.

Tu consejero y amigo, el Mago Merdyn, ha desaparecido misteriosamente. El saber de Merdyn es vital para conseguir el sueño de Artura: unificar los reinos britá-

nicos. Los jefes de las tribus en guerra sólo aceptarán a Artura como jefe si éste tiene en su poder los tesoros perdidos de Albión.

## INSTRUCCIONES DEL JUEGO

### SPECTRUM 48/128K/+3

Selecciona el icono deseado para teclado, Joystick Kempston, Joystick Cursor, Interface II.

**Teclas opcionales:** izquierda: Q; derecha: A; arriba: O; abajo: P; disparo: SPACE; modo runa: R; interrumpir: G y H.

Has recibido noticias de que tu hermanastra, Morgause, ha secuestrado al aprendiz de Merdyn, Nimue. Esto confirma tus sospechas sobre sus intenciones con respecto a Bretaña. Decides entrar en sus dominios y rescatar a Nimue. Dispones de suficientes reservas mágicas para llegar, pero no podrás regresar si no encuentras las runas que tiene Morgause.

### AMSTRAD CPC 464/664/6128

Joystick y teclado trabajan simultáneamente. Las teclas opcionales son las mismas que en Spectrum.

### COMMODORE 64/128

Joystick: puerta 2. Las teclas opcionales son las mismas que en Spectrum.

### ATARI ST

Joystick: puerta 2.

**Teclas opcionales:** izquierda: O; derecha: P; arriba: tecla CONTROL; abajo: tecla LEFT SHIFT; disparo: SPACE BAR; modo runa: R; música: F1.

**AVISO:** La tecla R se utiliza para acceder y salir del modo runa. También puede ser utilizada como tecla de pausa, ya que interrumpe la partida.

© 1988 Gremlin Graphics

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler  
o préstamo de este programa sin la autorización  
expresa de **ERBE Software, S. A.**

**ERBE SOFTWARE, S. A.**  
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid