

COMPACT  
disc

取扱説明書

SEGA SATURN

# GALE RACER™

*Race against your rivals at death-defying speeds, leaving lesser drivers in your wake.  
If you have an unquenchable thirst for danger and glory,  
this game was meant for you. Capture the GALE RACER crown!*



推奨年齢

全年齢

ゲイルレーサー™

SEGA

# セガサターンCDで遊ぶ前に

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。一般のCDプレイヤーでは使用しないでください。

## ■まず、セガサターンCDをセットしよう！

- 1.セガサターン本体のオープンボタンを押して、CDドアをあけます。
- 2.セガサターンCDをセットして、CDドアをしめます。



## ■目的別・始め方いろいろ

### 1.ゲームを始める

- タイトル画面を表示させます。
- 本体のパワーボタンを押すと、タイトル画面にかわります。

### 2.バックアップ機能を使う

(バックアップ対応のゲームで遊ぶとき)

- 保存データ管理画面を表示させます。



セガサターンパッドのRまたはLボタンを押しながら、本体のパワーボタンを押してください。

\*くわしくは、ゲーム取扱説明書の本文をお読みください。

★セガサターン本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

# GALE RACER™

このたびはセガサターン専用ソフト  
『ゲイルレーサー』をお買い上げいただき  
誠にありがとうございました。  
ゲームを始める前に  
この取扱説明書をお読みいただきますと  
より楽しくプレイすることができます。

## CONTENTS

■プロローグ■

4

■ゲームを始める前に■

5

■ゲームの始め方■

6

■OPTIONS■

8

■SPEED RACE■

11

■2PLAYERS.VS■

15

■TIME ATTACK■

18

■RECORDS■

21

■使用上のご注意■

22

# プロローグ

かつて、地上最速の名を欲しいままにした、ひとりの男がいた……。  
走り屋を名乗る連中にとって、彼は憧れであり、目標であった。  
人々は彼の走りを驚愕の眼で見つめ、  
その疾風のごとき姿は、畏敬の念すら呼び起こさせた。  
そしていつの頃からか、彼はこう呼ばれるようになった。

“Gale Racer” と……。

## 招待状

君の活躍ぶりは風の噂で聞いている。相変わらず派手にやっているようだな。  
ところで、君も知っていると思うが、このところ“Gale Racer”の名を勝手に名乗る輩が増えてきたようだ。  
そこで今回、誰が最速かを決めるにふさわしいレースを開催することにした。  
その名も“Saturn Rally”だ。  
細かいルールなどは一切無い。ロサンゼルスを開始し、一番先にニューヨークにたどり着いた者のみが勝者となる。  
そして勝者には、最速の栄冠“Gale Racer”の称号が与えられるであろう。  
レーサーとしての名誉を賭け、栄光を目指して戦おうではないか。  
君の参加を楽しみにしている…それでは、健闘を祈る!!

# ゲームを始める前に

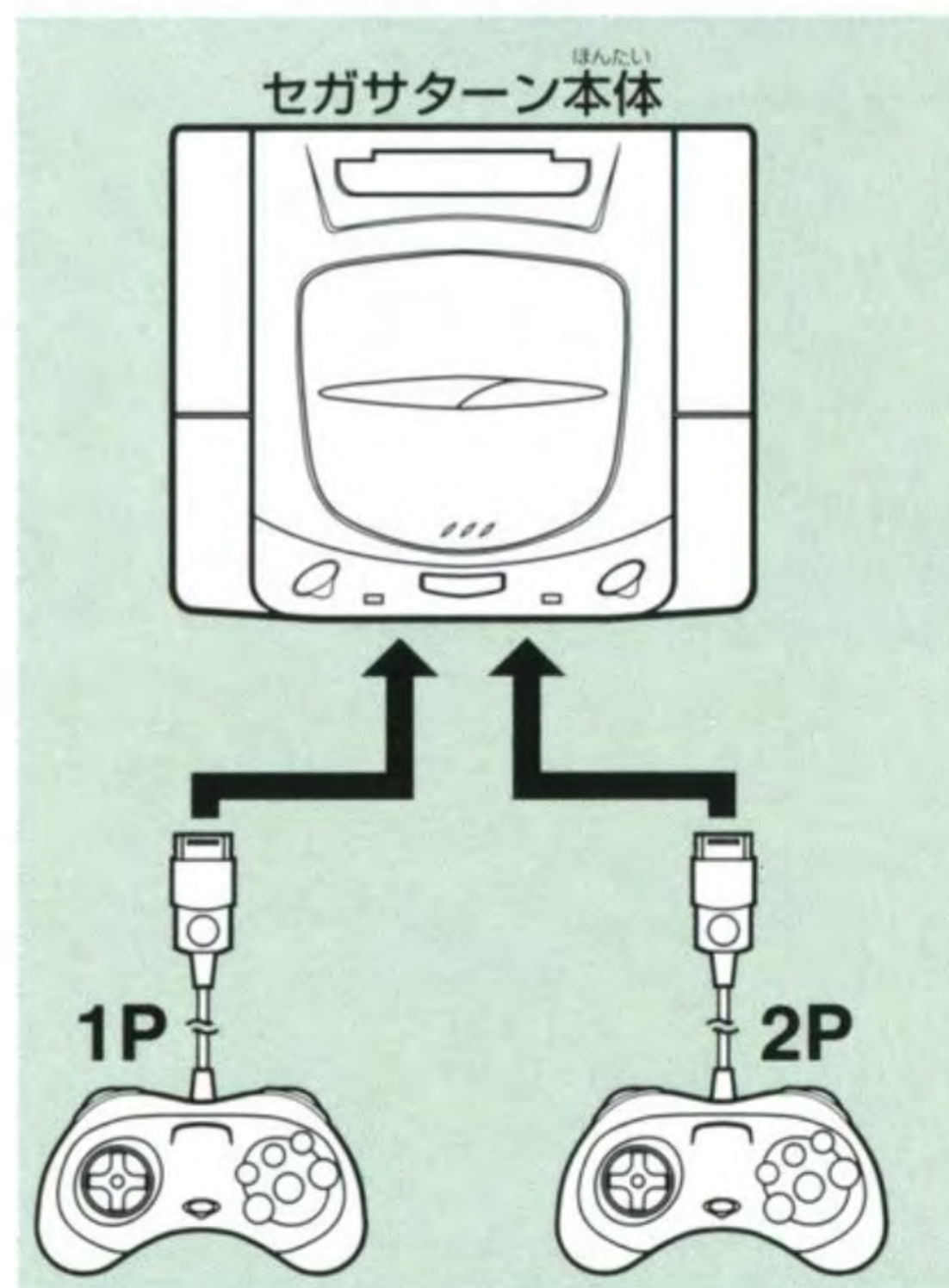
## コントロールパッド



### ・・・コントロールパッドの接続・・・

『ゲイルレーサー』は1~2人用のゲームです。

1人用モードをプレイするときは、セガサターン本体のコントロール端子1にコントロールパッドを、「2PLAYERS.VS」モードのときは、コントロール端子1と2にそれぞれコントロールパッドを接続してください。



# ゲームの始め方

## タイトル画面



オープニング終了後、タイトル画面になります。  
「PRESS START BUTTON」と表示されたらスタートボタンを  
押してください。データファイル画面に進みます。

スタートボタン ⇨ データファイル画面へ

## データファイルセレクト画面



データセーブに使用するデータファイルを選択します。  
パワーメモリー(別売)がセットされているときは、方向ボタン  
◀▶で本体RAMとパワーメモリーの切り換えを行います。  
方向ボタン▲▼でファイルの選択、スタートボタンで決定です。

方向ボタン◀▶ ⇨ 本体RAMとカートリッジRAMの切り換え

方向ボタン▲▼ ⇨ データファイルのセレクト

スタート(AorC)ボタン ⇨ 次の画面へ

## ネームエントリー画面<sup>がめん</sup>



データファイルにエントリーされる名前を決定します。  
方向ボタン▲▼◀▶で文字を選択、AかCボタンで決定します。  
キャンセルはBボタンです。

1文字以上の文字を決定してから、「END」を選択するか、スタートボタンでモードセレクト画面に進みます。

方向ボタン▲▼◀▶ ⇨ 文字の選択

AorCボタン ⇨ 文字の決定

スタートボタンorENDを選択 ⇨ モードセレクト画面へ

## モードセレクト画面<sup>がめん</sup>



プレイするゲームモードを選択します。  
方向ボタン▲▼でモードの選択、スタートボタンで決定します。  
「2PLAYERS.VS」モードは、本体のコントロール端子2にもコントロールパッドが接続されていないと選択できません。

- SPEED RACE ⇨ 1人用スピードレースモード P.11
- 2PLAYERS.VS ⇨ 2人用対戦レースモード P.15
- TIME ATTACK ⇨ 1人用タイムアタックモード P.18
- OPTIONS ⇨ オプション画面へ P.8
- RECORDS ⇨ 記録画面へ P.21

方向ボタン▲▼ ⇨ ゲームモードの選択

スタートボタン(AorCボタン) ⇨ 各モードへ

# OPTIONS オプション画面 がめん



操作方法や設定の変更、B.G.Mなどを聞くことができます。  
方向ボタン▲▼で各項目の選択、◀▶で設定の変更を行います。  
スタートボタンでいつでもモードセレクト画面に戻れます。

方向ボタン▲▼ ◻ 項目の選択

方向ボタン◀▶ ◻ 設定の変更

スタートボタン ◻ モードセレクト画面へ

## LEVEL

「SPEED RACE モード」の難易度を変更できます。  
難易度は「EASY」「NORMAL」「HARD」から選択できます。

## B.G.M

ゲーム中のB.G.Mを聞くことができます。  
方向ボタン◀▶で曲の選択、AかCボタンで演奏、Bボタンでストップです。

## S.E

ゲーム中の効果音を聞くことができます。操作はB.G.Mと同様です。

## VOICE

ゲーム中のボイスを聞くことができます。操作はB.G.Mと同様です。

## SOUND

ゲーム中のB.G.MとS.Eの音量バランスを変更できます。  
方向ボタン◀▶で音量ゲージの△マークを左に動かすとB.G.Mの音量が大きくなり、S.Eの音量が小さくなります。  
逆に、△マークを右に動かすとS.Eの音量が大きくなり、B.G.Mの音量が小さくなります。



## AUDIO

ゲーム中の音声の出力を「STEREO」か「MONO」に設定できます。

## CONTROL

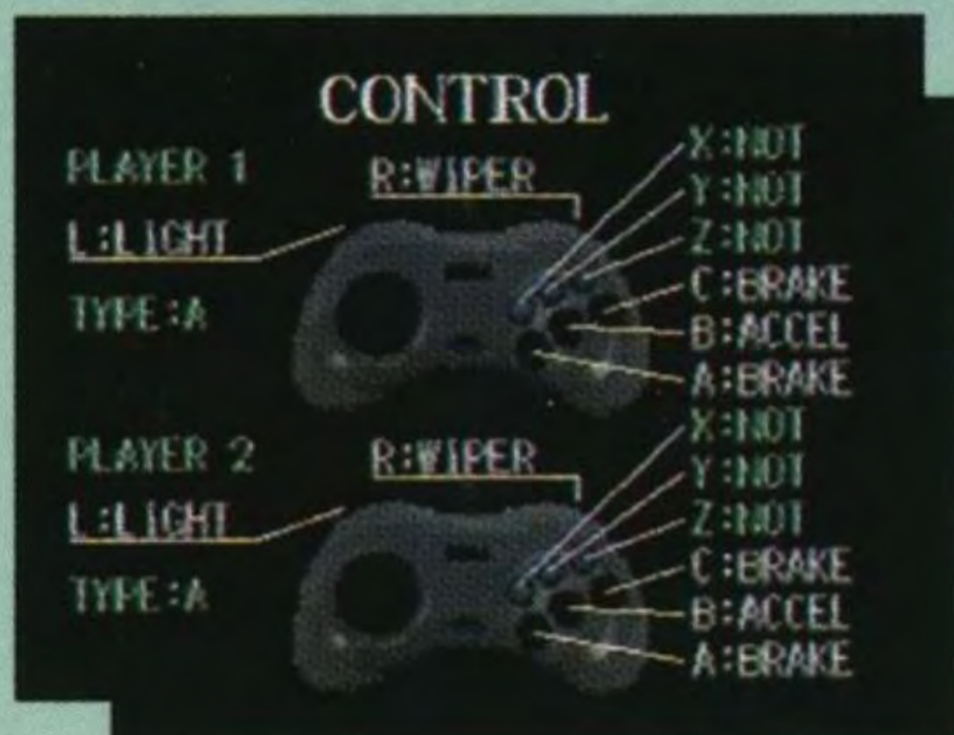
AかCボタンを押すと「操作設定画面」に進み、コントロールタイプの変更を行うことができます。

コントロールタイプの種類については、次ページを参照してください。

### 操作設定画面



操作設定画面では、ゲーム中に使用するコントロールパッドのコントロールタイプを変更することができます。変更できるコントロールタイプは3種類です。方向ボタン◀▶でコントロールタイプの変更、AかCボタンでオプション画面に戻ります。



「2PLAYERS.VS」モードのときは、操作設定画面にはコントロールパッドが2コ表示されます。画面上がプレイヤー1、下がプレイヤー2のパッドです。プレイヤー1とプレイヤー2のコントロールタイプの変更は、別々に行うことができます。

方向ボタン◀▶ ⇨ コントロールタイプの変更

スタートボタン ⇨ モードセレクト画面へ

AorCボタン ⇨ オプション画面へ

## EXIT

AかCボタンを押すとモードセレクト画面に戻ります。

## コントロールタイプ

コントロールタイプの初期設定は「TYPE A」になっています。  
 どのコントロールタイプでも、スタートボタンでポーズとポーズ解除を行います。

### TYPE タイプ A

方向ボタン◀▶	左右のハンドル操作	Xボタン	使用しません
A・Cボタン	ブレーキ	Yボタン	使用しません
Bボタン	アクセル	Zボタン	使用しません
Lボタン	ライトのON/OFF	Rボタン	ワイパーのON/OFF

### TYPE タイプ B

方向ボタン◀▶	左右のハンドル操作	Xボタン	ライトのON/OFF
A・Cボタン	ブレーキ	Yボタン	ワイパーのON/OFF
Bボタン	アクセル	Zボタン	使用しません
Lボタン	左にハンドル操作	Rボタン	右にハンドル操作

### TYPE タイプ C

方向ボタン◀▶	左右のハンドル操作	Xボタン	ライトのON/OFF
A・Cボタン	アクセル	Yボタン	ワイパーのON/OFF
Bボタン	ブレーキ	Zボタン	使用しません
Lボタン	左にハンドル操作	Rボタン	右にハンドル操作

# SPEED RACE スピードレースモード

「SPEED RACE」モードは、「Gale Racer」の称号の獲得を自指して、LOS ANGELESからNEW YORKまでを走破する、1人用のアメリカ大陸横断レースです。  
走破しなければならないエリア(コース)は、3~4ラウンドから構成される全6エリア。  
各エリアとラウンドは以下の通りです。

<b>AREA.1 WEST COAST</b>	ROUND.1 LOS ANGELES ROUND.2 MOJAVE DESERT	ROUND.3 LAS VEGAS
<b>AREA.2 ROCKY MOUNTAIN RANGE</b>	ROUND.1 PROVO ROUND.2 SALT LAKE CITY	ROUND.3 ROCKY MOUNTAINS
<b>AREA.3 THE GREAT PLAINS</b>	ROUND.1 CHEYENNE ROUND.2 LINCOLN	ROUND.3 OMAHA ROUND.4 KANSAS CITY
<b>AREA.4 MID WEST</b>	ROUND.1 ST. LOUIS ROUND.2 SPRINGFIELD	ROUND.3 CHICAGO
<b>AREA.5 THE RUST BELT</b>	ROUND.1 INDIANAPOLIS ROUND.2 CINCINNATI	ROUND.3 COLUMBUS
<b>AREA.6 EAST COAST</b>	ROUND.1 PITTSBURGH ROUND.2 WASHINGTON	ROUND.3 PHILADELPHIA ROUND.4 NEW YORK

## SPEED RACEモード画面の見方 がめん みかた

レース中のプレイヤーカーの操作方法については、10ページの「コントロールタイプ」を参照してください。



### ■バックミラー

プレイヤーカーの後の状況を確認できる。

### ■マスコット

マスコットにどんな意味があるかは秘密。

### ■エリア

走行中のエリアとラウンドを表示。

### ■ランク

プレイヤーカーの現在の順位。

### ■制限タイム

ラウンドクリアできずに、0になるとゲームオーバー。

### ■レコードタイム

走行中のラウンドの最高記録タイムを表示。

### ■スプリットタイム

走行中のラウンドの経過時間を表示。

### ■スピード

プレイヤーカーの走行速度。

## ラウンドの状況について



ラウンドの状況によっては、深夜の走行や雨中での走行を行わなければならないことがあります。

ラウンドごとの状況を的確に判断して、ライトやワイパーなどのON/OFFを行ってください。

## ラウンド結果



各エリアのラウンドクリア時に「ラウンド結果」が表示されます。ラウンドクリア時には、制限タイムがプラスされていきます。

- **RECORD TIME** ▶ そのラウンドのこれまでの最高記録。
- **SPLIT TIME** ▶ 現レースのラウンドのクリアタイム。

## エリア結果



制限タイム内に、エリア内の全ラウンドをクリアすると「エリア結果」が表示されます。

- **RECORD TIME** ▶ 各ラウンドのこれまでの最高記録。
- **SPLIT TIME** ▶ 現レースの各ラウンドのクリアタイム。
- **AREA TOTAL** ▶ エリア内のスプリットタイムのトータル。
- **GAIN MASCOT** ▶ マスコットの数。

## エリアランキング



AREA RANKING		
AREA 1 : WEST COAST		
RANK	TOTAL TIME	NAME
1	1'36"35	SEGA
2	2'08"46	THANK
3	2'10"96	SYOKO
4	2'11"10	BIGGY
5	2'12"24	OHCHAN

「エリア結果」の後、「エリアランキング」が表示されます。

- RANK▶ 総合順位。
- TOTAL TIME▶ エリアの合計タイム。
- NAME▶ ネームエントリーされている名前。

## コンティニュー画面



規定の制限タイム内にラウンドをクリアできずに、ゲームオーバーとなった場合は「コンティニュー画面」に進みます。

- CONTINUE TO RUN▶ クリアできなかったラウンドから再開。
- RETIRE▶ レースをリタイアして「トータル結果」へ。

方向ボタン◀▶ ◻ 項目の選択

AorCボタン ◻ 項目の決定

## トータル結果・トータルランキング



TOTAL RESULTS			
AREA	TIME	GAIN	MASCOT
1	1'30"33	茶茶茶茶茶茶	
2			
3			
4			
5			
6			
TOTAL	緑1111	x	3'45"00

全エリアをクリアするか、リタイアしてゲームを終了すると、クリアしたエリアごとの合計タイム・全エリアのトータルタイム・マスコットの数が「トータル結果」に表示されます。

「トータル結果」の表示後、画面は「トータルランキング」になります。

# 2PLAYERS.VS 2プレイヤー対戦モード

「2PLAYERS.VS」モードは、プレイヤー1vsプレイヤー2の対戦モードです。  
プレイヤーが選択したコース(エリア)で対戦することができ、レースの勝敗はコース内のラウンドごとのスプリットタイムのトータルで決定されます。  
レース中は、プレイヤー1が画面上、プレイヤー2が画面下のプレイヤーカーを操作します。

## コース選択画面



このモードを選択すると「コース選択画面」が表示されます。  
この画面では、対戦するコースの選択と、コントロールパッドのコントロールタイプの変更を行うことができます。

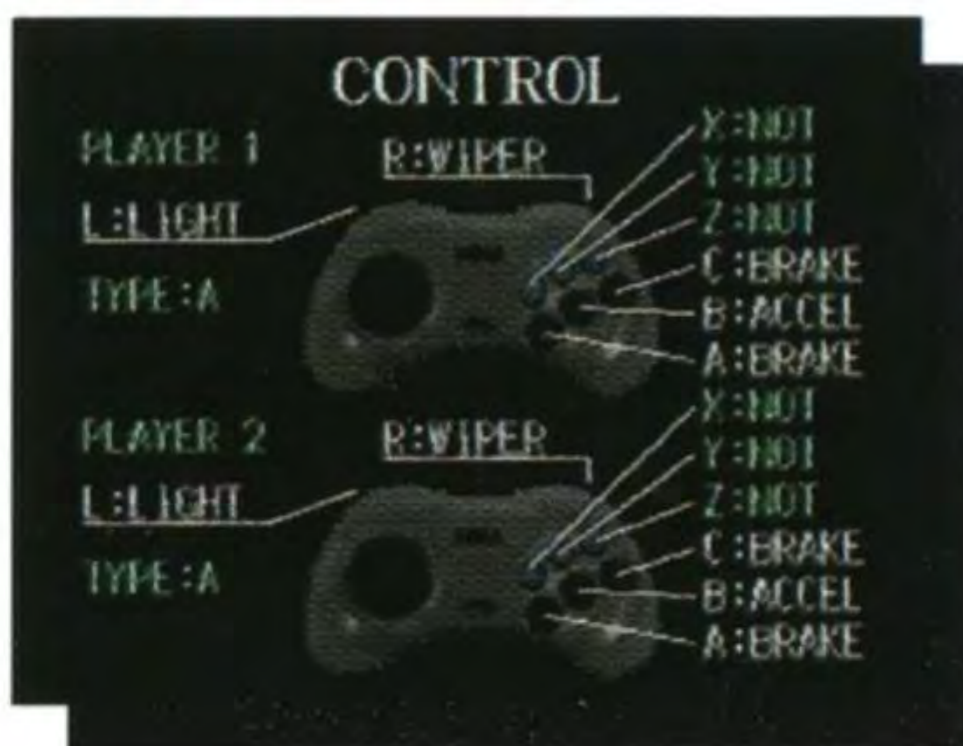
- **COURSE** ▶ 対戦コースの選択。
- **CONTROL** ▶ 操作設定画面へ。
- **GAME START** ▶ 対戦スタート。

方向ボタン▲▼ ⇨ 設定項目の選択

方向ボタン◀▶ ⇨ 対戦コースの選択

AorCボタン ⇨ コースと設定項目の決定

## 操作設定画面



オプション画面の「操作設定画面」と同じものです。  
画面上のパッドがプレイヤー1、下のパッドがプレイヤー2です。

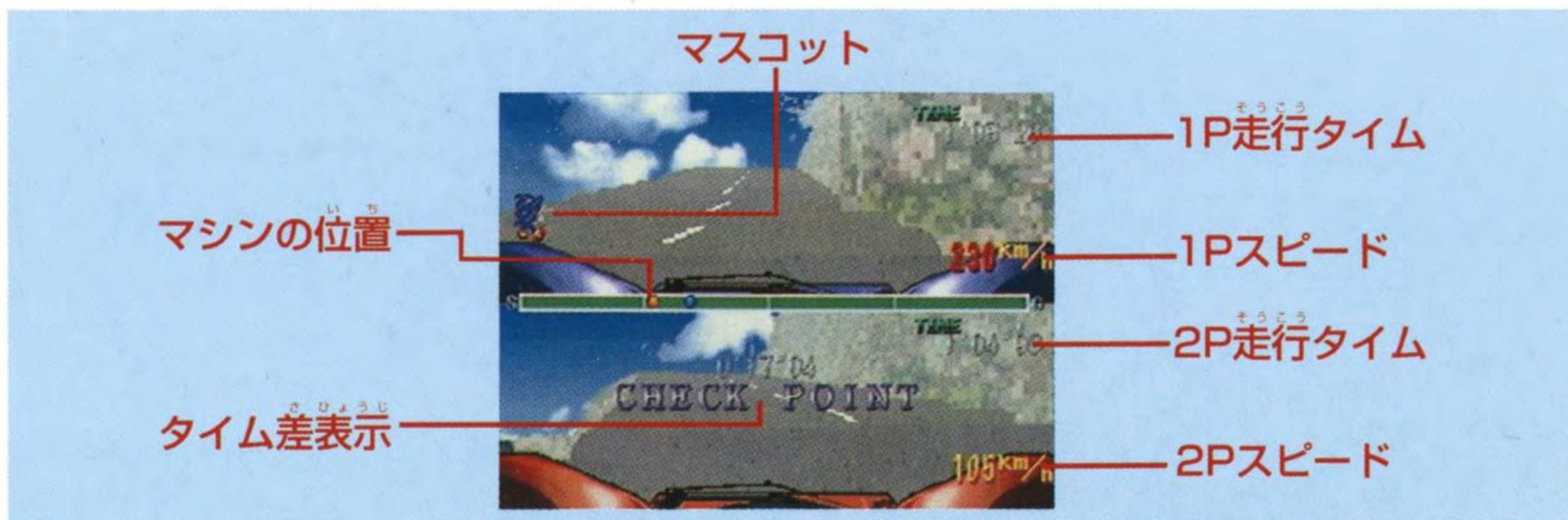
方向ボタン◀▶ ⇨ コントロールタイプの変更

AorCボタン ⇨ 決定・コース選択画面へ戻る

スタートボタン ⇨ 対戦スタート

## 2PLAYERS.VSモード画面の見方 がめん みかた

レース中は、プレイヤー1・プレイヤー2のどちらがスタートボタンを押しても、ポーズ(レースの一時中断)とポーズ解除を行うことができます。



- **タイム差表示** さひょうじ ラウンドクリア時のタイム差。
- **プレイヤーカーの位置** いち プレイヤー1を青、プレイヤー2を赤で表示。
- **1P走行タイム** そうごう プレイヤー1のラウンドごとの走行時間。
- **1Pスピード** そうごうそくど プレイヤー1の走行速度。
- **マスコット** せんとう そうごう 先頭を走行しているプレイヤーカーに表示。
- **2P走行タイム** そうごう プレイヤー2のラウンドごとの走行時間。
- **2Pスピード** そうごうそくど プレイヤー2の走行速度。



## スプリットタイム・タイム差

### SPLIT TIME

対戦相手のプレイヤーカーより先にラウンドをクリアすると、画面にはリードしているタイムを表す「スプリットタイム」が表示されます。

### タイム差

また、対戦相手のプレイヤーカーより後にラウンドをクリアすると、画面には対戦相手との「タイム差」が表示されます。

## プレイヤーカーの位置の見方



対戦中の画面中央には、対戦コースの全行程とプレイヤーカーの位置を表すバーが表示されています。

バーの左端がスタート地点、右端がゴールです。

このバー上にプレイヤー1は青丸で、プレイヤー2は赤丸でそれぞれの現在のプレイヤーカーの位置を表示します。

## 対戦結果

プレイヤー1とプレイヤー2がゴールし、対戦が終了すると「対戦結果」が表示されます。この画面には、コース名とコースのレコードタイム、そしてプレイヤー1とプレイヤー2のそれぞれのスプリットタイムとトータルタイムが表示されます。いずれかのボタンを押せば「エンディング」が始まります。

# TIME ATTACK タイムアタックモード

プレイヤーが自由に選択したコース(エリア)で、タイムアタックを行う1人用モードです。タイムアタックに使用するコースは、「SPEED RACE」モードで走行したことがあるエリアから選択することができます。

## コース選択画面



「2PLAYERS.VS」モードと同様に、まず「コース選択画面」でタイムアタックを行うコースの選択と、コントロールパッドのコントロールタイプの変更を行うことができます。

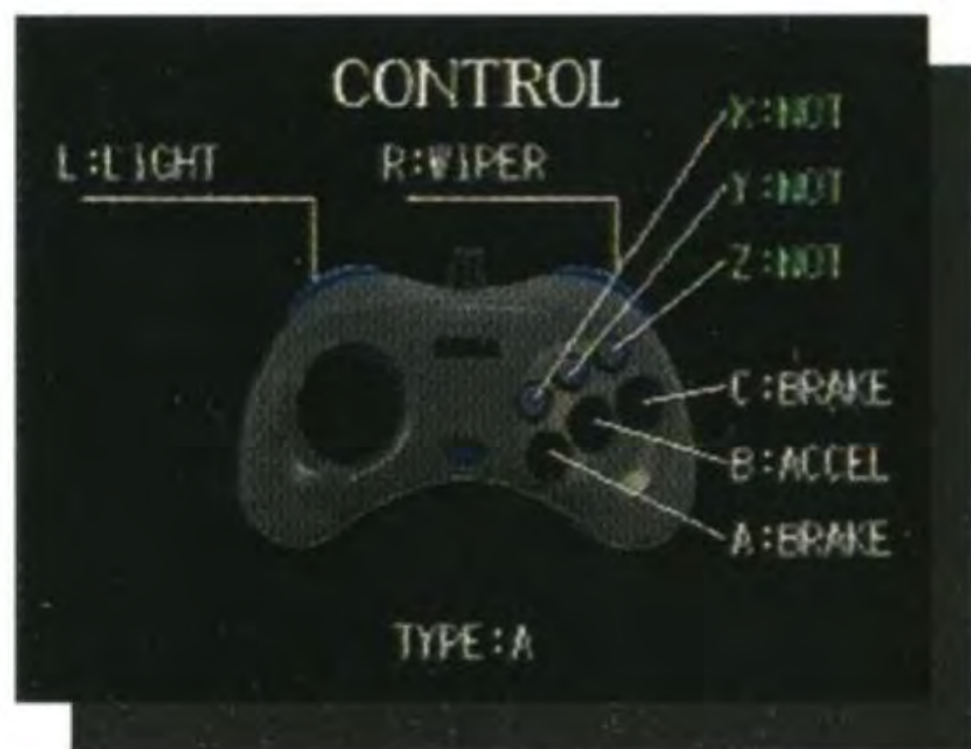
- **COURSE** ▶ タイムアタックするコースの選択。
- **CONTROL** ▶ 操作設定画面へ。
- **GAME START** ▶ タイムアタックスタート。

方向ボタン▲▼◁▶ ◻ 設定項目の選択

方向ボタン◀▶ ◻ タイムアタックするコースの選択

AorCボタン ◻ コースと設定項目の決定

## 操作設定画面



オプション画面の「操作設定画面」と同じものです。

方向ボタン◀▶ ◻ コントロールタイプの変更

AorCボタン ◻ 決定・コース選択画面へ戻る

スタートボタン ◻ タイムアタックスタート

## TIME ATTACKモード画面の見方

レース中の操作方法は「SPEED RACE」モードとまったく同じです。  
ラウンドクリアの制限タイムなどはありませんので、「SPEED RACE」モード  
の練習走行としてプレイすることができます。



### ■バックミラー

プレイヤーカーの後ろの状況を確認できる。

### ■マスコット

ブーラブラしているだけのマスコット。

### ■コース名

走行中のコースの名前を表示。

### ■レコードタイム

走行中のラウンドの最高記録タイムを表示。

### ■スプリットタイム

走行中のラウンドの経過時間を表示。

### ■スピード

プレイヤーカーの走行速度。

## スプリットタイム<sup>ひょうじ</sup>表示

コース内のラウンドをクリアするごとに、「レコードタイム」と「スプリットタイム」が<sup>ひょうじ</sup>表示されます。

これは「SPEED RACE」モードの「ラウンド<sup>けっか</sup>結果」と同様のものです。

- RECORD TIME▶ そのラウンドのこれまでの<sup>さいこうきろく</sup>最高記録。
- SPLIT TIME▶ <sup>げん</sup>現レースのラウンドのクリアタイム。

## タイムアタック<sup>けっか</sup>結果

チェックポイントをすべて<sup>つうか</sup>通過してゴールすると「タイムアタック<sup>けっか</sup>結果」が<sup>ひょうじ</sup>表示されます。

- RECORD TIME▶ <sup>かく</sup>各ラウンドのこれまでの<sup>さいこうきろく</sup>最高記録。
- SPLIT TIME▶ <sup>げん</sup>現レースの<sup>かく</sup>各ラウンドのクリアタイム。
- AREA TOTAL▶ コース内の<sup>ない</sup>スプリットタイムのトータル。



# RECORDS 記録画面

RECORDS		
- RANKING -		
AREA 1 : WEST COAST		
RANK	TIME	NAME
1st	1'30"33	SEGA
2nd	2'08"46	THANK
3rd	2'10"96	SYOKO
4th	2'11"10	BIGGY
5th	2'12"24	ORIBHAIN

各コースで記録された好タイムを見ることができます。

記録画面にランキングされるのは、各コースで1~5位までに入っているクリアタイムのみです。

方向ボタン◀▶で記録を見るコースの変更、スタートボタンかBボタンでモードセレクト画面に戻ります。

■ **COURSE** ▶ 各コースの名称を表示。

■ **RANK** ▶ 各コースの1~5位までの記録を表示。

■ **TIME** ▶ ランクごとのタイムを表示。

■ **NAME** ▶ データファイルにエントリーされているネーム。

方向ボタン◀▶ ◯ 記録を見るコースの変更

スタート(B)ボタン ◯ モードセレクト画面へ



# セガサターンCD 使用上のご注意

## ●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いは注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

## ●文字を書いてもダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

## ●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

## ●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

## ●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

## ●健康上のご注意●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

しんさく  
新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

でんわ  
電話で

セガ ジョイジョイテレフォン

ファクス  
FAXで

セガ ファクス クラブ

さっ ぼろ  
札幌  
せん だい  
仙台  
とう きょう  
東京  
な ごと  
名古屋  
おお さか  
大阪  
ひろ しま  
広島  
ふく おか  
福岡

011-842-8181  
022-285-8181  
03-3743-8181  
052-704-8181  
06-333-8181  
082-292-8181  
092-521-8181



とう きょう  
おお さか  
大 阪  
03-5950-7790  
06-948-0606

- 1 ファクスの受話器を使ってコール。
- 2 音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファクスで送信されます。

\*プッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

ばんごう  
番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式  
会社 **セガ・エンタープライゼス**

本 社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

お問い合わせ先

お客様サービスセンター フリーダイヤル ☎ 0120-012235

受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)

★セガサターンCD は修理できません。何か支障がございましたら、お客様サービスセンターまでお問い合わせください。

禁無断転載

GS-9003

672-2158

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1994



この取扱説明書は  
エコマーク認定の  
再生紙を使用して  
います。



GALE RACER



GALE RACER™



© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1994

株式  
会社

セガ・エンタープライゼス