

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™



推奨年齢

全年齢

バツゲン

©TOAPLAN 1993

©BANPRESTO 1996 MADE IN JAPAN

BANPRESTO





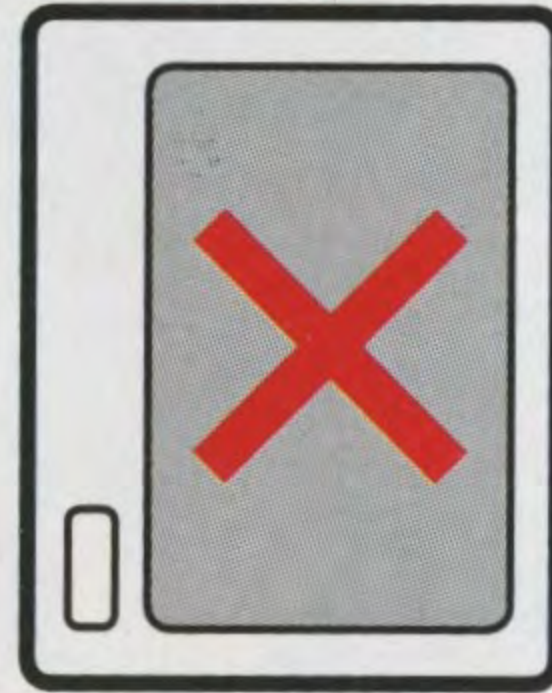
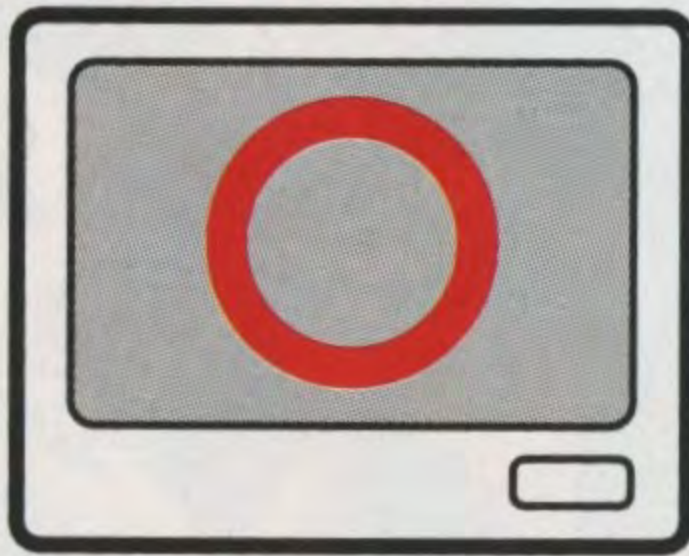
アーケードスクリーンモード^{し ようじょう}使用上^{ちゅうい}のご注意

アーケードスクリーンモードは、^{たてがた}縦型モニターを^{し よう}使用してアーケード^{かんかく}感覚でプレイするモードです。

ただし、^{ふ つう}普通の^{か ていよう}家庭用テレビを^{たてお}縦置きにすると、テレビが^{たお}倒れてケガをしたり、^{が めん}画面の色^{いろ}ずれや、^{ば あい}場合によっては^{こしょう}故障する^{かのうせい}可能性があります。

プレイする^{さい}際は、^{かなら}必ず^{たてお}縦置き^{かのう}可能な^{し よう}モニターを使用してください。

^{ふ つう}普通の^{か ていよう}家庭用テレビを^{たてお}縦置きにしてプレイされた^{ば あい}場合、それによって^{ひ きお}引き起こされる^{そんがい}いかなる^{たい}損害^{かぶ}に対しても、(株)バンプレストは^{いっさい}一切の^{せきにん}責任^おを負わないことを^{りょうしょう}あらかじめご了承ください。



^{ふ つう}普通の^{か ていよう}家庭用テレビを^{たてお}縦置きにするのは
絶対にやめましょう!!

アーケードスクリーンモードは、アーケード^{ばん}版の^{し よう}仕様を^{かんぜんさいげん}完全再現したモードですが、^{し よう}ご使用になる^{しゆるい}モニターの種類や^{が めんちようせいとう}画面調整等によって、アーケード^{ばん}版と^{ちが}違って^み見えたり、^{が めんひょうじ}画面表示の一部が^{いちぶ}多少^{たしょうみ}見づらい^{ば あい}場合があります。^{りょうしょう}あらかじめご了承ください。

CONTENTS

STORY	2
コントロールパッドの ^{つか} 使い方 ^{かた}	4
ゲームの ^{はじ} 始め方 ^{かた}	5
OPTION	6
ゲームの ^{あそ} 遊び方 ^{かた}	7
レベルアップとパワーアップについて ...	8
アイテムについて	8
コンティニューについて	9
ハイスコアネーム ^{どうろく} 登録について	9
^{ほんたい} 本体RAMについて	9
TYPE-A ^{せんとう} 戦闘機 ^き	10
TYPE-B ^{せんとう} 戦闘機 ^き	12
TYPE-C ^{せんとう} 戦闘機 ^き	14

BATSUGUN
Play The Game

STORY

遠い宇宙の果て…一つの惑星において革命が起ころうとしていた。

政府に反抗するグレイドバラン革命軍は、ついにイプシロン計画を実行。

革命軍はわずか9日間で政府軍の全基地を制圧した。

目的のためには手段を選ばない革命軍…

しかし政府軍には、もはや革命軍に立ち向かえる戦力は残されていなかった。

「このままやられてしまうのだろうか…」

だれもが希望を失いかけた時、政府に緊急通信が届いた。

偶然にもイプシロン計画の被害を受けていない海底秘密基地に、

開発中の特殊戦闘機が残っているというのだ。

残された道はただ一つ…政府は、残存部隊の中からスカルホーネット隊を選抜し、

世界を救うべく最終作戦を発動することを決定。

しかし、この情報はすでに革命軍によって盗聴されていた。

海底秘密基地に向かうスカルホーネット隊…その後を革命軍が追う。

今まさに、世界の運命をかけた激しい戦いが始まろうとしていた…。



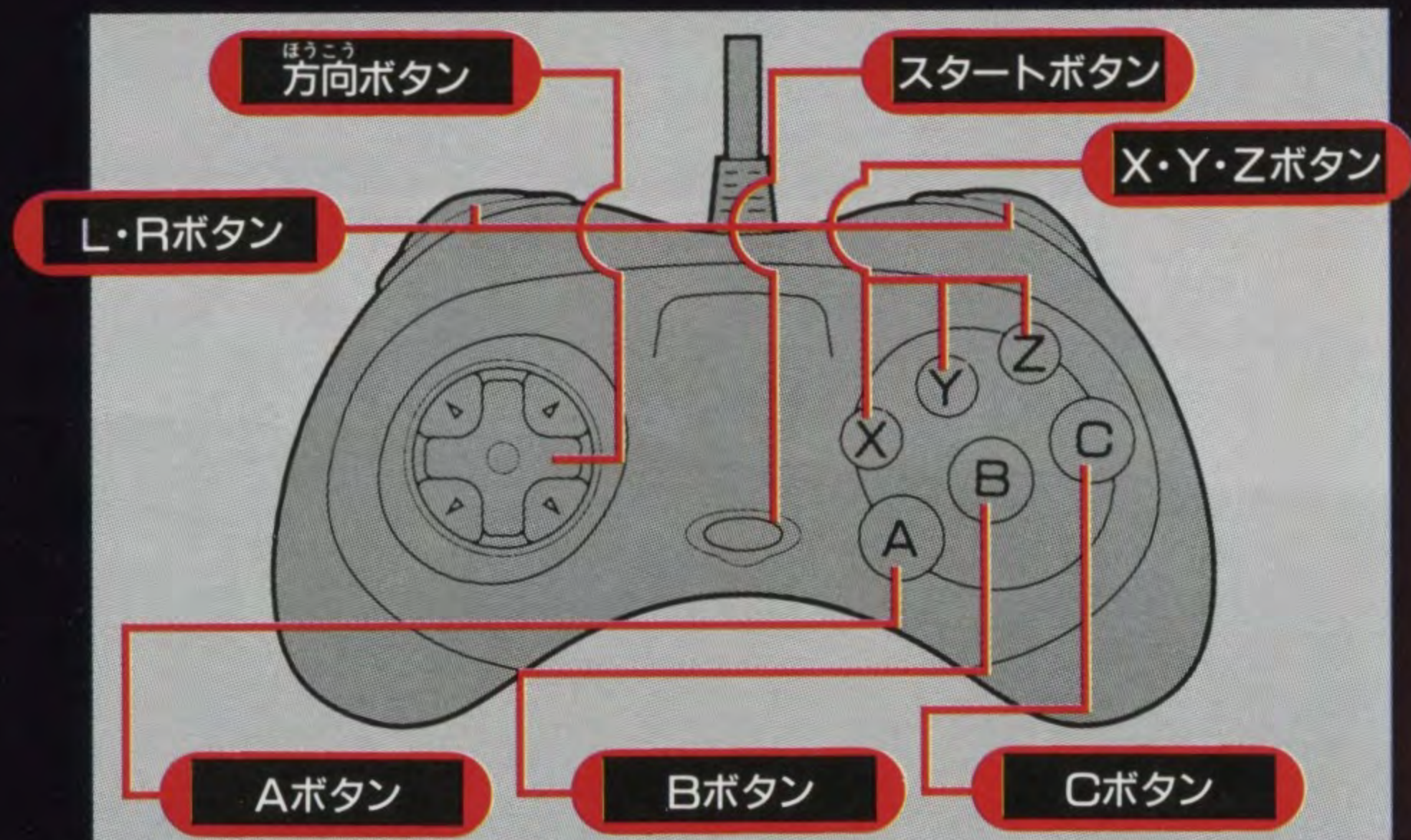
KATSUGUN

BATSRUGON Play The Game

コントロールパッドの使い方

このゲームは1~2人用です。

1Pパッド側で1人プレイをする場合は、コントロール端子1にパッドを接続してください。2人同時プレイまたは2Pプレイ側で1人プレイをする場合は、コントロール端子1と2の両方にパッドを接続してください。



方向ボタン：自機の移動／メニューの選択／カーソルの移動など

スタートボタン：ゲームスタート／ゲーム中のポーズ

Aボタン：ショットの発射／選択項目の決定

Bボタン：ボンバーの発射／選択項目のキャンセル

Cボタン：ショットの連射／選択項目の決定

L・Rボタン：画面下のステータスウィンドウのON/OFF

(SCREEN MODEがNORMAL 1・2の時のみ)

X・Y・Zボタン：使用しません

※ ゲーム中にA+B+Cボタンとスタートボタンを同時に押すとリセットがかかります。

ゲームの始め方



本体にセガサターンCDを正しくセットし、電源を入れてしばらくするとデモ画面が始まり、スタートボタンを押すと「BATSUGUN」のタイトル画面が現れます。

そこで「GAME START」を選ぶと自機セレクト画面になりますので、3タイプの戦闘機の中から1タイプを選んで決定するとゲームが始まります。



「OPTION」を選んだ場合は、オプション設定画面に移ります。

ひとり 1人プレイとふたりどうじ 2人同時プレイについて

ひとり 1人プレイ: 1Pまたは2Pパッドのスタートボタンを押すとゲームスタートです。スタートボタンを押した側のパッドでプレイできます。

ふたりどうじ 2人同時プレイ: 1P・2Pパッドの両方のスタートボタンを押すとゲームスタートです。

また、1人プレイ中にプレイ画面の上下に“PRESS 1P (または2P) START”の表示が出ている側のパッドのスタートボタンを押すと、途中参加で2人同時プレイができます。



BATSUGUN Play The Game

OPTION



ここでは、このゲームに関するいろいろな設定をすることができます。各項目を方向ボタンの上下で移動して、左右で選択してください。

- **GAME DIFFICULTY** : ゲームの難易度を4段階で設定できます。(EASY↔VERY HARD)
- **GAME MODE** : ゲームモードの設定ができます。
 - ORIGINAL** : アーケード版と同じゲーム内容です。
 - SPECIAL VER.** : アーケード版をベースに制作された“スペシャルバージョン”です。(詳しい説明はP.7をご覧ください)
- **SCREEN MODE** : 画面の表示方式の設定ができます。
 - NORMAL 1** : 普通の家庭用TVでプレイするモードです。(画面表示の都合上、ゲームバランスはアーケード版と異なります)
 - NORMAL 2** : 普通の家庭用TVでプレイするモードですが、自機の移動によって画面が上下にスクロールします。
 - ARCADE SIDE** : 縦置き可能なモニターを使ってアーケード版と同じ感覚でプレイするモードです。(画面表示はARCADEモードを横にしたものとなります)
- **SOUND MODE** : ゲーム中のBGMの設定ができます。
 - ORIGINAL** : アーケード版と同じBGMでプレイします。
 - ARRANGE** : セガサターン用にアレンジされたBGMでプレイします。
- **BGM TEST** : ゲーム中のBGMを聞くことができます。聞きたい曲名を選び、Aボタンで決定してください。「SOUND MODE」の設定が“ORIGINAL”の場合はアーケード版の曲が、“ARRANGE”の場合はアレンジ版の曲が流れます。
- **EXIT** : タイトル画面に戻ります。

ゲームの遊び方



このゲームは3タイプある戦闘機の中から1タイプを選び、ショットとボンバーを駆使して戦います。OPTIONの「GAME MODE」が“ORIGINAL”の場合は全5ステージ、“SPECIAL VER.”の場合は全14ステージをクリアしていきます。

プレイ画面について

- | | |
|---------|--------------------|
| ① 1Pスコア | ⑥ 1Pボンバー残数 |
| ② 2Pスコア | ⑦ 2Pボンバー残数 |
| ③ ハイスコア | ⑧ 1Pレベルと
経験値ゲージ |
| ④ 1P残機数 | ⑨ 2Pレベルと
経験値ゲージ |
| ⑤ 2P残機数 | |

“SPECIAL VER.”モードについて

アーケード版をベースにいろいろな要素が追加・変更された“スペシャルバージョン”モードです。“ORIGINAL”モードとの違いは下記の通り。

- 色が違う(キャラクターや背景・タイトル画面の色が変わっている)。
- 4周で終了(全14ステージ)へ変更されている。
各周の設定は、1 周目(1~5ステージ)
2 周目(2~5ステージ)
3 周目(3~5ステージ)
4 周目(4~5ステージ)
- 1人プレイでもダブルボンバーが撃てる。
- 経験値ゲージが一杯になると、自機に残像(シールド)がついて、敵の弾を1発だけ防いでくれるようになる(最初から1人プレイで始めた時のみ)。
- 自機の当たり判定が“ORIGINAL”モードより小さい。

これ以外にもいろいろな点が追加・変更されており、隠れボーナスも満載です。

BARRSUGUN Play The Game

レベルアップとパワーアップについて

レベルアップ



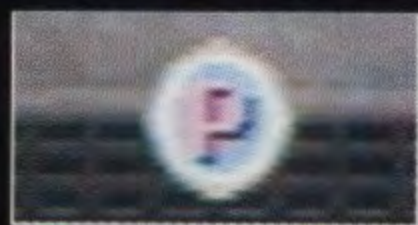
敵を倒すと経験値が入り、画面下のステータスウィンドウ中の経験値ゲージが一杯になるとレベル1から3まで1段階ずつレベルアップしていきます。レベル3の時に経験値ゲージが一杯になると、レベルアップするかわりにアイテムの“B(ボンバー)”が出現し、経験値ゲージが0に戻ります。

パワーアップ

レベルアップとは別に、アイテムの“P(パワーアップ)”を取ると各レベル5段階までショットがパワーアップしていきます。自機がやられると、パワーアップは1段階まで下がります。

アイテムについて

特定の敵や地上物などを破壊すると、いろいろなアイテムが出現します。



“P” (パワーアップ)

各レベルで武器の威力が1段階アップします(最高5段階)。



“B” (ボンバー)

ボンバーが1個増えます(最高7個までストック可能)。



“V” (ビクトリー)

大は1,000点、小は500点のスコアが加算されます。ステージクリア時にも集めた個数によってスコアが加算されます。

コンティニューについて

自機がすべてやられてしまった時、1P・2Pあわせて「GAME MODE」が“ORIGINAL”の場合は4回、“SPECIAL VER.”の場合は8回までコンティニューすることができます。

1人プレイ時は、コンティニューのカウントが0になる前にスタートボタンを押し、自機セレクトウィンドウで自機を選んで決定するとゲーム再開です。

2人同時プレイ時は、プレイ画面の上下に“PRESS 1P(または2P) START”の表示が出ているときに、それぞれのパッドのスタートボタンを押し、自機セレクトウィンドウで自機を選んで決定するとゲーム再開です。



ハイスコアネーム登録について

ゲームオーバー時にスコアがランキングの8位以内に入っていれば、ネームを3文字以内で入力することができます。方向ボタンで文字を選択し、A・Cボタンで決定してください。

間違えて入力した時はBボタンを押して入力し直してください。



本体RAMについて

このゲームでは、ゲームモード・難易度ごとのハイスコアネームと、オプション項目の設定が本体RAMに自動的にセーブされます。セーブされたデータは、次にプレイする時に、自動的にロードされます。自動的にセーブ・ロードができない場合は、画面にメッセージが表示されますので指示にしたがってください。

セーブするために必要な空き容量は“12”です。

BATSGUN Fighter And Pilot Profile

せんとう き

TYPE-A 戦闘機 『スカイミラージュ』

せいふぐん せいふぐん せいふぐん せいふぐん せいふぐん せいふぐん せいふぐん せいふぐん せいふぐん せいふぐん
政府軍によって隠密に開発された究極進化システム『神々の翼』を搭
さい さいしんえい とくしゆせんとう き ひかくてきそうじゆう しゆぶそう
載した最新鋭の特殊戦闘機。比較的操縦しやすく、主武装の“メガウェ
イショット”は広範囲の敵にダメージを与える。
かみがみ つばさ みずか ちから かんが せいちよう てき つよ あ
『神々の翼』とは、自らの力で考え成長し、敵の強さに合わせてさら
きょうりよく しんか と だい せだいせんとうへいき そうしやう
に強力な進化を遂げる第6世代戦闘兵器の総称である。

《武器特性》

や ぜんぼう れんしや
矢のようなショットを前方に連射する。
パワーアップとレベルアップによってショット
が扇状に広がりミサイルも発射可能となる。

レベル 1



ジーノ=リムルシュテット (スカイミラージュ1Pパイロット)



せいしき たいいん
正式なスカルホーネット隊員。
せいかく あば す
性格はいたって暴れ好き。
ひま と
暇さえあればいつでも飛んで
とつこう やろう
る特攻野郎。

しん ちよう たい じゆう
身 長 : 173cm 体 重 : 65kg
ねん れい さい う
年 齢 : 22歳 (7/24生まれ)
けつ えき がた がた
血 液 型 : A型
しゆ しゆだん と そら と
趣 味 : 手段を問わず空を飛ぶこと
す
好きなもの : ハンバーグ
きら さけ
嫌いなもの : お酒

ロム=シュナイダー (スカイミラージュ2Pパイロット)



しよくきよう たんけん か こんかい むじんとう
職業は探検家。今回は無人島の
どうくつ たんけんちゆう かいいてい ひみつ き ち
洞窟を探検中に海底秘密基地に
まよ こ
迷い込んでしまい、ウロウロして
へいたい
いたところを兵隊につれていかれ、
むかし ひこうき そうじゆう
昔飛行機を操縦したことがあると

いうだけでむりやり戦闘機に乗せられるハメになった。

しん ちよう たい じゆう
身 長 : 165cm 体 重 : 90kg
ねん れい さい う
年 齢 : 55歳 (2/29生まれ)
けつ えき がた がた
血 液 型 : A型
しゆ しゆだん と たらさか
趣 味 : 宝探し
す
好きなもの : 切り干し大根とご飯と味噌汁
きら
嫌いなもの : ヘビ

レベル 2



レベル 3



BATSON

Fighter And Pilot Profile

せんとう き

TYPE-B戦闘機 『ドラゴンズウィスパー』

この戦闘機もまた、究極進化システム『神々の翼』を搭載している。2枚の磁力放射板からエレクトリックサンダーを発生させ、3基のラストフラッシャーで前方にエネルギー弾として発射する“サンダースパークレーザー”を主武装として装備し、集中的にダメージを与える。

《武器特性》

雷のようなレーザーを前方一直線に撃ち、連射すると強力なスパークが発生する。

パワーアップとレベルアップによっては、ホーミング弾も発射可能となる。

レベル 1



ベルティアナ=ディバイン (ドラゴンズウィスパー1Pパイロット)



壊滅した前スカルホーネット隊の
生き残りで、気が強く負けず嫌い
のひねくれ者。元上官のグレイド
 balanに目の前で弟を殺され復
讐心に燃えている。

身長 長：160cm 体重：49.9kg
年齢 齢：21歳 (2/2生まれ)
血液 型：B型
趣味 味：いたずら
好きなもの：ヘルシーな美人丼
嫌いなもの：甘ったるいお菓子

アルティーノ=トリューデュ (ドラゴンズウィスパー2Pパイロット)



海底秘密基地の整備員。スカッ
とすることが大好きでパイロット
に憧れていた。
発進準備ができたときに我慢で
きず、正規のパイロットが来る前

に勝手に搭乗し発進してしまった。
身長 長：154cm 体重：45kg
年齢 齢：18歳 (1/1生まれ)
血液 型：O型
趣味 味：いろいろなものを分解すること
好きなもの：ババロア
嫌いなもの：辛いもの

レベル 2



レベル 3



BATSUGUN Fighter And Pilot Profile

せんとう き

TYPE-C戦闘機『ジャッジメントフラッシャー』

究極進化システム『神々の翼』を搭載した宇宙戦用戦闘機として開発が進んでいたが、今回の作戦で1機でも多くの友軍機が必要だったため、改造され成層圏内での戦闘が可能となった。自由に变化するエネルギー弾を発射する“スプレッドウェーブ”を主武装とし、成長は遅いが最も強力な進化を遂げる。

《武器特性》

ショットボタンを押したままでウェーブショットを、連射すると分裂ショットを発射する。

パワーアップとレベルアップによって分裂ショットが扇状に広がりサイドレーザーも発射可能となる。

レベル 1



アイスマン (ジャッジメントフラッシャー1Pパイロット)



ほんみょう ふしやう かね やと ようへい がかし
 本名不詳。金で雇われた傭兵。昔、
 じぶん しょぞく ぶたい かくめいぐん
 自分が所属していた部隊が革命軍
 ぜんめつ
 によって全滅させられたことを聞き、
 かくめいぐん たむ けつい
 革命軍に立ち向かうことを決意。
 うら まん
 が、その裏には500万クレジットという

ほうしゆう
 報酬があったという事実を知るものは少ない。

しん ちやう ふ めい たい じゆう ふ めい
 身 長：不明 体 重：不明

ねん れい さい う
 年 齢：32歳 (3/31生まれ)

けつ えき がた がた
 血 液 型：AB型

しゆう み ひ あそ
 趣 味：火遊び

す
 好きなもの：チョコレートパフェ

きら
 嫌いなもの：すっぱいもの

オリシス=R・グレイドバラン (ジャッジメントフラッシャー2Pパイロット)



かくめいぐん
 グレイドバラン革命軍のリーダー、
 レノセルバ=A・グレイドバランの
 じつ むすこ ちち ごうまん かた まちが
 実の息子。父の傲慢なやり方に間違
 かん かけ みぶん す せいふぐん
 いを感じた彼は、身分を捨て政府軍に
 くわ
 加わった。

ちち やぼう そし かくめいぐん たむ
 そして父の野望を阻止するため革命軍に立ち向かう。

しん ちやう ふ めい たい じゆう ふ めい
 身 長：不明 体 重：不明

ねん れい さい う
 年 齢：20歳 (11/23生まれ)

けつ えき がた がた
 血 液 型：AB型

しゆう み かがみ み
 趣 味：鏡を見つめること

す
 好きなもの：ラム肉のシシカバブステーキ(レア)

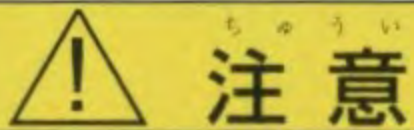
きら
 嫌いなもの：納豆

レベル 2



レベル 3





注意

セガサターンCD 使用上のご注意

健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温、高湿になる場所を避けて保管してください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

その他の
ご注意

おことわり

お買いあげの
お客さまへ

故障品に
ついて

無断複製など
の禁止

- ご使用後は電源プラグをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 極端な温度条件下での使用や保管および強いショックは避けてください。

ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。なお、ゲームのヒントは各専門誌等をご覧ください。商品の企画、生産には万全の注意を払っておりますが、ソフト内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤作動等を起こすような場合がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。

商品についてお気づきの点がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子さまのお名前・お年も必ずお知らせください。

お買い上げいただいた商品が正常に作動しない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまう時などは、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。なお、お客様の不注意による故障や破損、長期の使用による故障、中古品など当社の責任によらないものにはご対応できませんので、ご了承ください。

このソフトを無断で複製すること及びゲームの映像、内容等を無断で出版・上映・放送することを禁じます。

●バンダイグループお客様相談センター

東京都台東区駒形2-5-5 〒111-81 ☎ 03-3847-6666

- 電話受付時間 月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
- 電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

BANDIPRESTO



株式会社バンプレスト

千葉県松戸市松戸1230-1 〒271

*バンプレストはバンダイグループの一社です。

HAATSUGUN

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標**SEGA**の使用を許諾したものです。

T-20605G

発売元



株式会社バンプレスト

千葉県松戸市松戸1230-1 〒271

*バンプレストはバンダイグループの一社です。