

スーパーファミコン®



アクションパズルゲーム

# カコマ★ナイト

# DATA M

P O L Y S T A R

株式会社データム・ポリスター

〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-7-8-801

TEL. 03-5721-3233



FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



## CACOMA

カコマ★ナイト

## KNIGHT

どりあつかいせつめいしよ  
取扱説明書

SHVC-CG



平和で豊かな国、フィールドランド。  
 フィールドランドの人々は働き者で、幸せでした。  
 しかし、隣りのハタラクンの女王ワガママーは、  
 魔法の鏡を使って豊かなフィールドランドの土地と  
 荒れすさんだハタラクン国の土地を  
 交換してしまいました。  
 また、ワガママーは国民に愛されているお姫様も  
 人質としてさらい、フィールドランドの金銀財宝を  
 手中に納め、満足していました。

その時、魔法の鏡が「自分の望みも叶えさせろ」と  
 お姫様を鏡のかけらにして、  
 どこかに隠してしまったのです。

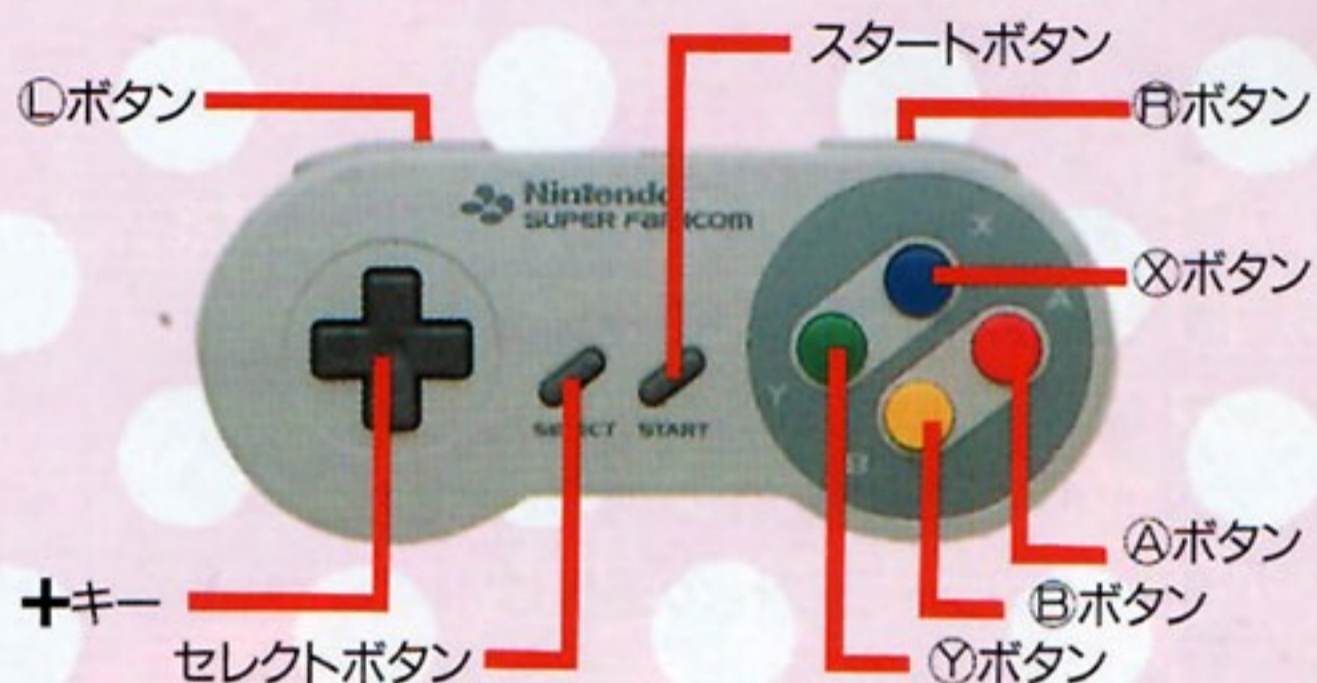
その頃フィールドランドの王様は、  
 勇者を探していました。  
 しかし、見つかったのは遊び人ばかり。しかたなく  
 ワガママーの呪いを打ち破ることができる  
 魔法のチョークを、  
 彼らにわたし、  
 フィールドランドとお姫様を  
 救ってくれるように頼んだのでした。

カコマナイトストーリー.....	2
操作方法.....	4
ゲーム画面の見方.....	5
モードの説明.....	6
ゲームの説明.....	8
登場人物.....	10
敵キャラクター紹介.....	12
アイテム紹介.....	13

このたびはスーパーファミコン用ゲームソフト「カコマナイト」  
 をお買上げいただきまして、ありがとうございました。ご使用前  
 に取り扱い方、使用上の注意等、この取扱説明書をよくお読みいた  
 だき、正しい使用法でご愛用ください。



■コントローラー各部の名称と操作



**+** キー：プレイヤーの移動、各モードの選択をする時カーソルの移動に使用します。

セレクトボタン：インフォメーションウィンドウを開きます。(5P参照)

スタートボタン：ゲームを開始する時、ビジュアルシーンをとばす時、各モードを決定する時に使用します。

A ボタン：フィールドに線を引きます。各モードを決定する時に使用します。

B ボタン：すでに引いてある線の上を高速で移動する時に使用します。

L B X Y ボタンは使用しません。

※キー操作は、CONFIGURATIONで変更する事ができます。(7P参照)

■インフォメーション画面

ゲーム中にセレクトボタンをおすとインフォメーションウィンドウが開きます。ウィンドウには以下のようなものが表示されます。



ラウンド数  
クオリファイ(規定%)  
2Pの残り人数  
1Pの残り人数  
残りクレジット数

■1PLAYERのゲーム画面



①ゲームフィールド  
②1PLAYERの得点  
③1PLAYERが線で囲んだAREAのパーセンテージ

④ラウンドをクリアするために線で囲まなければならないAREAのパーセンテージ

⑤1PLAYERと2PLAYERが線で囲んだAREAのパーセンテージ

⑥2PLAYERの得点(協力ゲーム時)

⑦2PLAYERが線で囲んだAREAのパーセンテージ(対戦ゲーム時)

■1PLAYERと2PLAYERの協力ゲーム画面(対戦ゲーム画面)





# モードの説明

## ■ゲームスタート



ゲームカセットをスーパーファミコン本体にセットして、電源スイッチをONにします。デモ画面の後、タイトル画面に進み、スタートボタンを押すとプレイモード選択画面に替ります。

## ■プレイモード選択

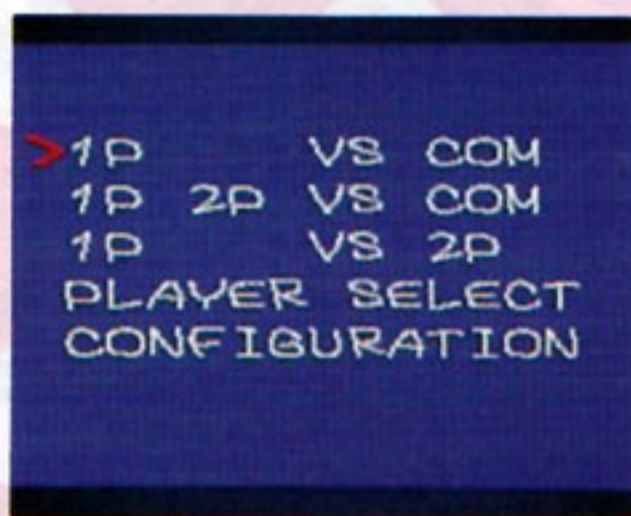
＋キーの上下で、カーソルを合わせ、各モードの選択をします。

**1P VS COM**：ひとりプレイができます。スタートボタンを押すとゲームが開始します。

**1P 2P VS COM**：ふたり協力でプレイができます。スタートボタンを押すとゲームが開始します。

**1P VS 2P**：ふたりで対戦プレイができます。スタートボタンを押すとゲームが開始します。

**PLAYER SELECT**：Aボタンまたはスタートボタンを押すとプレイヤー選択画面になります。



**CONFIGURATION**：Aボタンまたはスタートボタンを押すとゲーム機能選択画面になります。

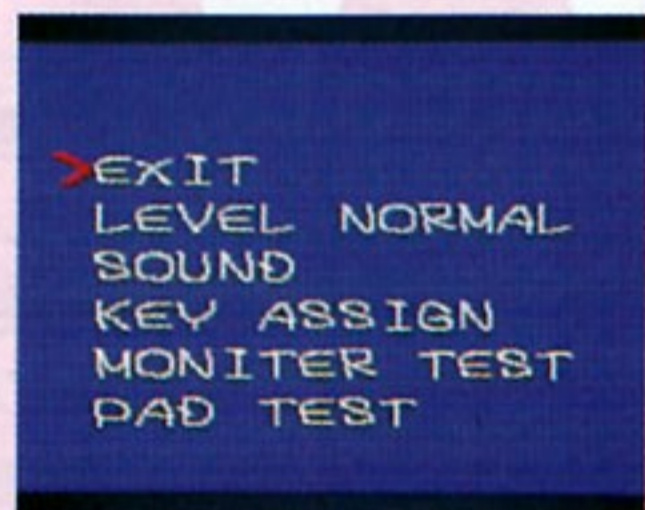
## ■PLAYER SELECT

＋キーの左右で3人の中から自機が選択できます。決定した後、Aボタンまたはスタートボタンを押すと、プレイモード選択画面にもどります。



## ■CONFIGURATION

＋キーの上下で、カーソルを合わせ、各モードの選択をします。Aボタンまたはスタートボタンで決定ができ、EXITを選択するとプレイモード選択画面にもどります。



**LEVEL**：Aボタンを押す度に、NORMAL→HARD→EASYとゲームの難易度が3段階に変化します。

**SOUND**：ゲーム中の曲や効果音を聴くことができます。STEREOかMONOの選択と、CODEでは＋キーの左右で曲の選択ができます。

**KEY ASSIGN**：線を引くボタンの配置が設定できます。

**MONITER TEST**：テレビモニターの色調が表示されます。

**PAD TEST**：各ボタンの動作テストができます。



## 1PLAYERゲーム



ゲームは全6ステージで、18ラウンドあります。プレイヤーキャラを操作しながらフィールド画面に線を引いて、一定区域を囲むと、その中のグラフィックが変化します。制限時間以内に、

## 1PLAYERと2PLAYERの協力ゲーム

ひとりプレイとゲーム内容は同じで、ふたり同時にプレイができます。ふたりで規定%以上を囲めば1ラウンドクリアです。囲んだエリアの得点は別々に加算されます。



## 1PLAYERと2PLAYERの対戦ゲーム

ふたりで競い合う対戦プレイができます。ストーリーとは関係なく、ラウンド1から始まり、プレイヤーキャラが無くなった方が負けになります。プレイヤーキャラは相手が50%以上フィールドを囲んだ時と、敵からダメージを受けた時に1人ずつ減ります。



## 魔法のチョークでフィールドを囲もう!

プレイヤーキャラはフィールド画面のまわりと一度引いた線の上を移動できます。フィールドを囲む時、囲んだ大きさに応じて得点が入り、一度に囲んだフィールドが広がれば広いほど、高得点に加算されます。またフィールド上を自由に動きまわる敵を囲むとボーナス得点が入ります。

プレイヤーキャラがダメージを受ける時は、直接敵に当たった時、引いている途中の線に敵が当たった時、制限時間以内にラウンドをクリアできなかった時です。

宝箱は線で囲むと出現し、中からアイテムが出てきます。ほとんどのアイテムは、プレイヤーを有利にしますので、がんばって探してみましょう。

## CONTINUE

ゲームの途中でゲームオーバーになった場合、4回までコンティニューできます。カウントダウンが表示されている間に、Aボタンまたはスタートボタンを押すと、ゲームオーバーになったラウンドからゲームを再開することができます。

### ● どんどん囲む



### ● 敵キャラを囲め!



### ● 宝箱発見

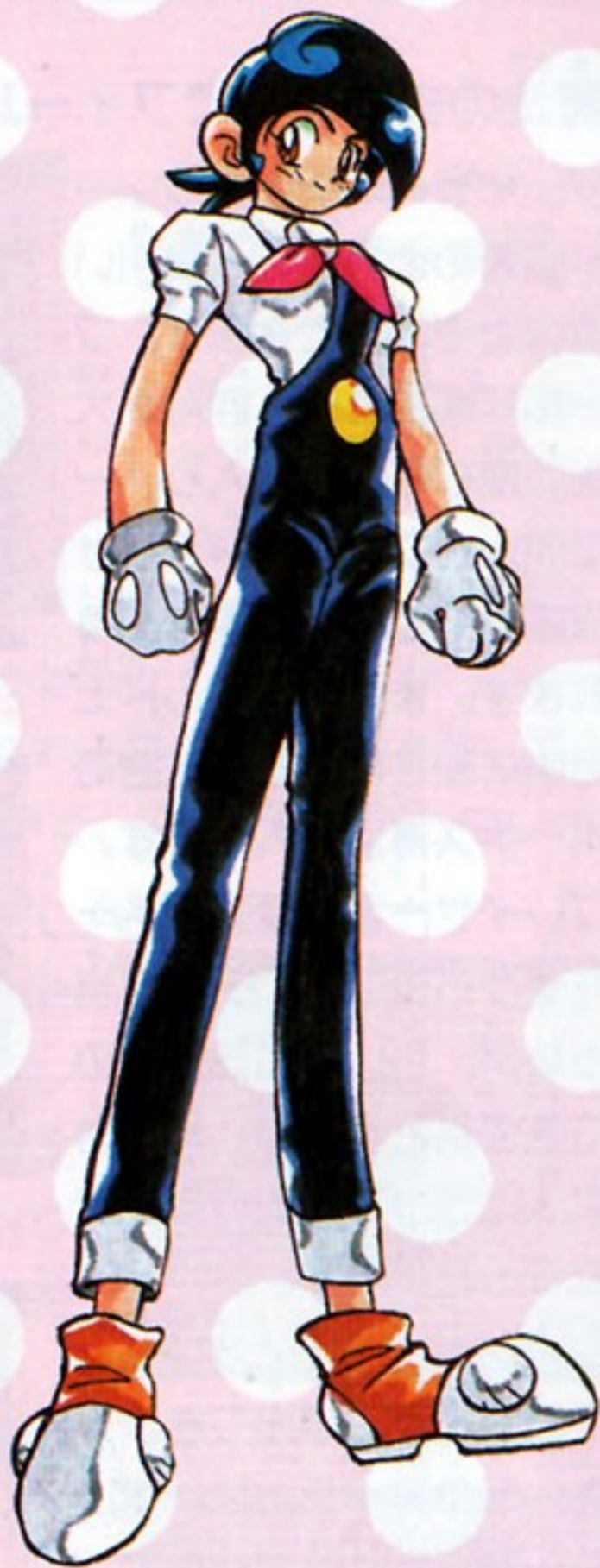




## ●ヒー・パッタ

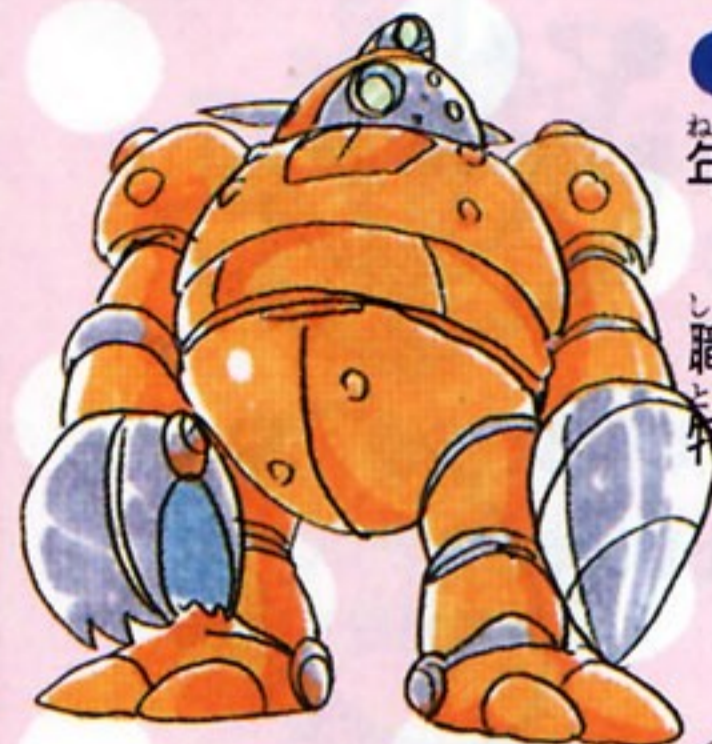
ねんれい  
年齢：??  
しよくぎょうがくせい あそ にん  
職業：学生、遊び人  
とくせい  
特性：ノーマル機

ゆうしゃ あこが  
勇者に憧れているが、  
ひと めいれい  
人から命令されるの  
が嫌い。



## ●ジン・トリー

ねんれい  
年齢：??  
しよくぎょうじょしこうせい あそ にん  
職業：女子高生、遊び人  
とくせい  
特性：ヒー・パッタより速く  
うご  
動くが、止まりにくい。



## ●カコマル

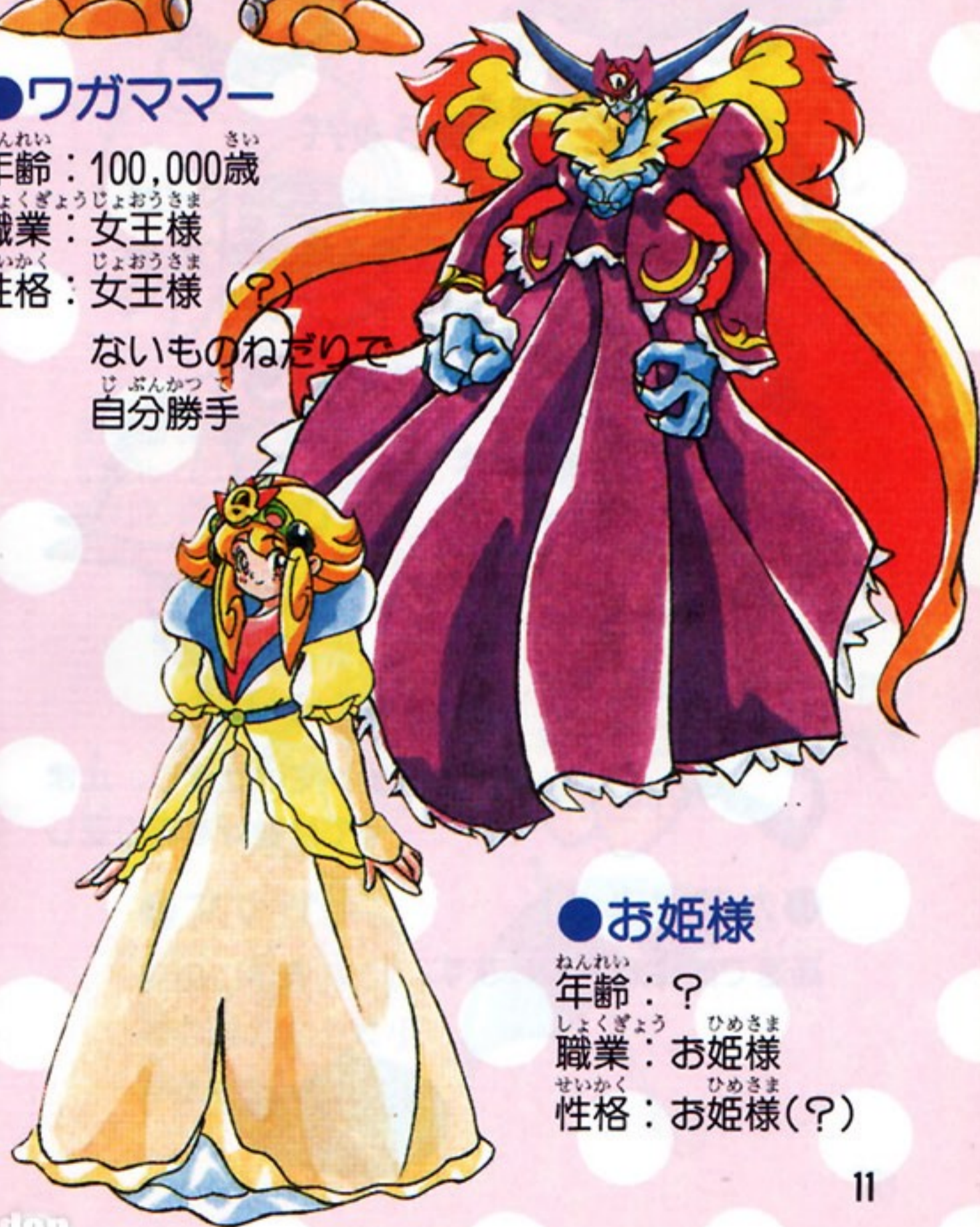
ねんれい  
年齢：ポンコツ  
たいようねんすう ちょうか  
(耐用年数を超過)  
しよくぎょうこうぎょうよう  
職業：工業用ロボット

とくせい  
特性：ヒー・パッタより動  
きは遅いが、ポーナ  
おそ  
ス得点が倍になる。

## ●ワガママー

ねんれい さい  
年齢：100,000歳  
しよくぎょうじょおうさま  
職業：女王様  
せいかく じょおうさま  
性格：女王様(?)

ないものねだりで  
じぶんかつ  
自分勝手



## ●お姫様

ねんれい  
年齢：?  
しよくぎょう ひめさま  
職業：お姫様  
せいかく ひめさま  
性格：お姫様(?)





●アメ

せんじょう いどう  
線上を移動します。

●タンバリン

せんじょう いどう  
線上を移動します。



●ラッパ

ショート、マータイが  
はっせい まえ あら  
発生する前に現われま  
す。

●フクロウ

うご つづ  
せわしなく動き続けま  
す。



●シンバル

うご と とま  
動いては止まり、止ま  
っては動くを繰り返し  
ます。

●カスタネット

こうそく せんじょう いどう  
高速で線上を移動します。



●クリスタル

とき くに しゅつげん じぶん  
時の国で出現。自分の  
からだのかけらを飛ば  
してきます。

●センコウ

はっしや  
カトリブタが発射する  
せんじょう いどう たま  
線上を移動する弾。



●カトリブタ

いどう おわ からだ  
移動し終わると体をゆらし  
て、センコウを出します。

●ケーキ

かし くに しゅつげん からだ  
お菓子の国に出現。体  
についているイチゴを  
まわりにバラまきます。



●タガメ

じゆう うご まわ とき  
自由に動き回り、時おり  
行ったり来たりの動きを  
繰り返します。...

●アマガサ

じゆう うご まわ  
自由に動き回り、  
あめ しづく こ  
雨の露のように小  
がさ ふ  
傘を降らします。





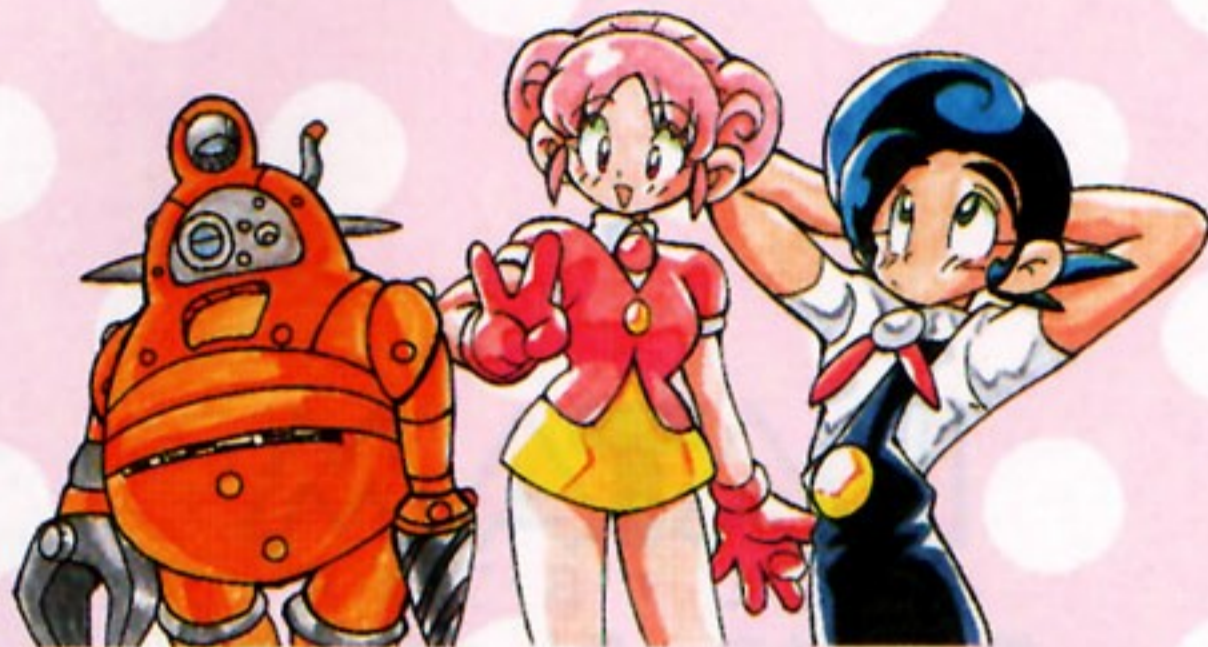
# アイテム紹介



## ●宝箱

宝箱の中には、ゲームを有利に進めるアイテムや、お姫様を助けるアイテムが入っています。

アイテム	名称と効果
	<b>●妖精</b> ボーナスポイントが加算される。
	<b>●1UP</b> プレイヤーがひとり増える。
	<b>●時計</b> 残り時間が増える。
	<b>●無敵</b> しばらくの間無敵になる。
	<b>●爆弾</b> 敵が全滅する。
	<b>●フラッシュシューズ</b> しばらくの間動きが速くなる。
	<b>●魔法のかがみ(かけら)</b> 全部集めないとお姫様が元に戻らない。



## 〈使用上の注意〉

- ご使用後はA Cアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないで下さい。