

## Einleitung

Die Maschinen des Planeten Katakis haben sich verselbstständigt. Mit einem Raumgleiter, dem DS-H75 Eagle Fighter, soll das Zentrum der Maschinen zerstört werden.

Katakis ist die Geschichte des gleichnamigen Planeten. Einst war er ein blühendes für Paradies Forscher, Wissenschaftler und Erfinder. So schufen die Bewohner von Katakis die fantastischsten Maschinen, die das Leben erleichtern sollten. Aber die technischen Wunderwerke entwickelten ihr eigenes Leben und verwüsteten den Planeten.

Nun sind Sie aufgerufen, dem Treiben ein Ende zu bereiten. Mit einem DS-H75 Raumfighter, der mit einem Satelliten und verschiedenen Extrawaffen aufrüstet werden kann, versuchen Sie ins Zentrum der Maschinenstadt zu gelangen und die mechanischen Feinde auszuschalten.

## Laden und Starten

LOAD"\*",8,1 eingeben und die RETURN-Taste drücken.

RUN eingeben und die RETURN-Taste drücken.

Das Intro wird geladen und gezeigt. Sie verlassen es, indem Sie die SPACE-Taste drücken.

Nun wird das Titelbild nachgeladen und angezeigt.

## Bedienung im Titelbild

Im Titelbild wird abwechselnd die Highscore-Liste und ein Auswahlmenü gezeigt, in dem Sie folgendes auswählen können :

**F1 1 Spielermodus** (Joystick in Port #2)

**F3 2 Spielermodus** (beide Spieler ein Joystick in Port #2)

Der 2-Spielermodus erlaubt das Spielen zu zweit hintereinander, das heißt es steuert jeweils nur einer ein einziges Raumschiff. Erleidet sein Gleiter Totalschaden, erhält der nächste seine Chance sich durchzusetzen.

**F5 Teamworkmodus**

(Spieler 1 - Port #2 - Gleiter, Spieler 2 - Port #1 - Satellit)

Der Teamworkmodus ist besonders bemerkenswert. Zwei Spieler können dabei gleichzeitig spielen; einer steuert den Raumgleiter, der andere übernimmt den Satelliten. Beide können sich ergänzen. Der Satellit ist unzerstörbar, kann aber keine Gegenstände aufnehmen. Der Gleiter ist sehr verletzlich, kann aber durch Aufnehmen von Kristallen sowohl den Satelliten als auch sich selbst aufrüsten.

## Bedienung im Spiel

### 1/2-Spielermodus

☒ / + Der DS-H75-Eagle-Fighter folgt den Joystickbewegungen

☒ Feuern (das Wichtigste)

☒ lange Superschuß (je länger gedrückt wird, desto stärker)

Space Satellit an Gleiter ab/ankoppeln

F7 Pause, weiterspielen durch ☒

### Teamworkmodus-Gleiter

☒ / + der Fighter folgt den Joystickbewegungen

☒ Feuern

☒ lange Superschuß (je länger gedrückt wird, desto stärker)

### Teamworkmodus-Satellit

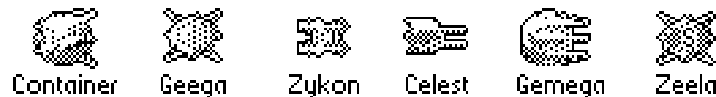
☒ / + Der Satellit folgt den Joystickbewegungen

☒ Satellit an Gleiter ab/ankoppeln

## Aufrüsten des Eagle-Fighters

Das Aufrüsten des Eagle-Fighters wird im wesentlichen durch Abschließen der Raumcontainer und Aufsammeln der übrigbleibenden sogenannten Geega-Kristalle und Aufsammeln der verschiedenfarbigen Kugeln die meistens durch Abschließen ganzer Gegnerformationen entstehen, bewerkstelligt.

## Symbole



### Geega-Kristalle

1 Geegakristall - ergibt einen kleinen Satelliten (Zykon).

2 Geegakristalle - ergeben einen mittleren Satelliten (Celest).

3 Geegakristalle - ergeben einen großen Satelliten (Gemega).

Blaue Geegakristalle = Iron Reflecton Lasers (mit feinen Strahl).

Grüne Geegakristalle = Gyroscopic Minen (Oberflächenfolgend).

Rote Geegakristalle = Power Moai (mehr gibts nicht zu sagen).

### Zeela Stars

sehen aus wie Geegas, sind mit "S" gekennzeichnet.

Hellbrauner Zeela-Star erhöht die Geschwindigkeit des Fighters.

Dunkelbrauner Zeela-Star vermindert die Geschwindigkeit.

### Kugeln

- Die Anzahl der eingesammelten Kugeln wird am unteren Bildschirmrand angezeigt (rot = Schußkraft, grün = Raketen, blau = Schutzschirm).

- Wenn eine Anzeige voll ist, wird die dazugehörige Option verbessert, (z.B. rote Anzeige voll - Schußkraft eine Stufe höher).

- Wenn der Fighter zerstört wird, verlieren Sie die angezeigten Kugeln.

- rot = erhöht die Schußkraft

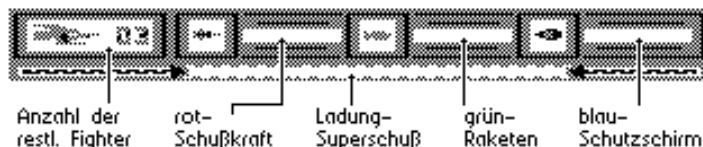
- grün = erhöht die Raketen

- blau = aktiviert für kurze Zeit ein Schutzschild

- gelb = vernichtet alle sichtbaren Gegner am Schirm

- grau = 1000 Bonus-Punkte

## Anzeigen



## Gegner und Endgegner

Die Gegner und Endgegner jedes Levels verhalten sich immer gleich, das heißt daß man sich die verschiedenen Formationen und Bewegungen merken kann und dadurch früher oder später (meistens später) jede noch so knifflige Stelle im Spiel meistern kann. Die Endgegner reagieren meistens auf eine Waffenart besonders empfindlich (selbst herausfinden).



## Hiscore

Sollten Sie eine genügend hohe Punktezahl erreicht haben, können Sie sich in einer Hiscore-Liste, die zehn Einträge umfaßt und auch auf Diskette gespeichert werden kann, verewigen. Dazu geben Sie Ihren Namen mit der Tastatur ein und bestätigen ihn mit der RETURN-Taste. Danach erscheint die Frage ob diese Liste auf Diskette gespeichert werden soll. Drücken Sie die F1-Taste um die Liste auf Diskette zu speichern, aber

**ACHTUNG !!** Wenn Jiffy-Dos (ein LW-Beschleuniger) aktiv ist und ein Laufwerk das am seriellen Bus angeschlossen ist beschleunigen soll, müssen Sie Jiffi-Dos vor dem Speichern abschalten (wegen der eingeschalteten Sprites), und nach dem Speichern wieder einschalten.

Wenn Sie das Spiel direkt vom Ram-Link spielen, muß dieses natürlich eingeschaltet bleiben.

## Cheat-Menü bei der IDE-Version

Der Cheat-Modus ist zu Beginn vielleicht wichtig, aber nach einiger Spielpraxis werden Sie herausfinden, daß das Spiel auch ohne diese Hilfe sehr gut zu spielen ist, da man sich nur die Gegnerformationen und Bewegungsabläufe merken muß um richtig zu reagieren.

**ACHTUNG:**

Wenn Sie den Cheat-Modus verwenden, wird der Highscore nicht gespeichert!!

## Tips

- \* Achten Sie genau auf Formationen und Bewegungen des Gegners, denn sie wiederholen sich immer an der gleichen Stelle.
- \* Sollte ein Container erscheinen, schießen Sie ihn ab und nehmen Sie den Geega-Kristall auf, denn er birgt fast immer die richtige Aufrüstung für den nächsten Abschnitt.
- \* Wenn Ihr Fighter zerstört wird, beginnen Sie immer an einer von 2-3 festgelegten Stellen im Level !
- \* Achten Sie auf die dreieckigen Gleiter, denn sie haben die unangenehme Eigenschaft sich auch vom linken Bildschirmrand zu nähern und auch die Flugrichtung zu wechseln.
- \* Gyroscopic-Minen (stammen aus blauen Geega-Kristallen) wirken hervorragend gegen Gegner die sich am Boden befinden oder am Boden bewegen.
- \* Jeder Endgegner besitzt eine schwache Stelle. Er blitzt kurz auf, wenn Sie ihn dort treffen.
- \* Jeder Endgegner besitzt eine besondere Empfindlichkeit für eine bestimmte Waffenart und deren Benutzung (Superschuß, kurze Laserstöße, etc).
- \* Der 2-Spieler-(nacheinander)-Modus ist meines Wissens bei allen im Internet erhältlichen Versionen fehlerhaft. Verwenden Sie ihn nicht
- \* Von Katakis existiert auch ein 64er-Longplay, in dem alle Level und Endgegner genauer beschrieben werden.
- \* Nicht entmutigen lassen, spielen - spielen - spielen . . .

## Strategien

### Level 1

Zu Beginn etwas unterhalb der Bildschirmmitte bleiben und von dort aus schießen. Knapp über dem ersten Felsbrocken fliegen und den Container abschießen. Den Zeela-Star aufnehmen. Oberhalb dem großen Felsen fliegen, den Container abschießen, den Kristall aufnehmen, er enthält einen Zykon-Satelliten. Diesen ankoppeln (Leertaste) und sich im unteren Teil des Bildschirms halten. Nach dem Meteoritenhagel in der Bildschirmmitte halten, den Container

abschießen, den Kristall aufnehmen, (Celest-Satellit mit Power Moai). Der erste Teil des Levels ist geschafft.

In der Mitte des Bildschirms halten und feuern, nach der letzten Bergspitze ganz nach unten steuern und den Panzer am Boden zerstören. Vor der nächsten Bergspitze ganz nach oben und ganz rechts halten (wegen dem Panzer). Beim nächsten Panzer aufpassen auf die Schußfolge (3 Schüsse, dann kurze Pause). Während der Pause ist Zeit um vorbei zu fliegen. Der zweite Teil des Levels ist geschafft.

Der Endgegner kommt nun von rechts ins Bild. Er muß etwas oberhalb der Augen getroffen werden (ca. 8x mit Celest-Satellit, wenn normal geschossen wird) damit er sich in einer Explosion auflöst. Der erste von zwölf Level ist beendet.

### Level 2

Zu Beginn soweit wie möglich unten halten und die drei am Boden laufenden Maschinen abschießen. (Diese Maschinen besitzen Schrägschuß und treffen relativ genau, deshalb sind sie äußerst gefährlich. Sie sind im ganzen Level anzutreffen.) Den Container abschießen, er enthält einen blauen Geega-Kristall. Diesen Kristall aufsammeln und man besitzt Gyroscopic-Minen. (Diese Minen sind in diesem Level unerlässlich.) Achtung auf die folgenden am Boden laufenden Maschinen. Vor dem Teil, das wie eine Triebwerksdüse aussieht, befinden sich drei Maschinen am Boden, die wenn sich der Gleiter in der Nähe befindet abheben und auf ihn sehr schnell zufliegen. Nach der Triebwerksdüse folgt eine Formation, die leicht abzuschießen ist. Aber nach der nächsten Erhebung befinden sich wieder Maschinen die am Boden laufen und schräg nach oben schießen. Ohne Gyroscopic-Minen ist dieser Abschnitt fast unlösbar. Nun in der Bildschirmmitte halten. Wenn die Triebwerksdüsen am oberen und unteren Bildschirmrand sichtbar werden, ist der erste Teil des Levels geschafft.

In der Mitte des Bildschirms halten und zwischen den Triebwerken fliegen. Auf die kleinen gelben Geschütze achten, die sich am oberen und unteren Rand des Bildschirms befinden. Die folgenden Passagen sind sehr eng, man muß den Gleiter genau steuern und dauernd feuern. Nicht von den anfliegenden Formationen irritieren lassen. Wieder auf die am Boden laufenden Maschinen achten. Beim Einflug in die Halle ist der zweite Teil geschafft.

Der Endgegner kommt wieder von rechts ins Bild, bleibt eine Weile auf diesen Platz, rückt dann ein Stück weiter links u.s.w. Man sollte also nicht zuviel Zeit brauchen um ihn zu vernichten. Er muß genau ins Maul getroffen werden. Nach ca. acht voll aufgeladenen Superschüssen löst er sich mit einer Explosion in seine Teile auf. (Man sollte nur Superschüsse verwenden, da er gegen andere relativ beständig ist und man zuviel Zeit braucht!) Der zweite von zwölf Level ist beendet.



