

## LOADING

Insert disc into the drive and switch on the computer.

## ATAX

### English Instructions

#### SCENARIO

You are the rebel leader and your mission, to crush the government's oppressive systems. Your only weapon is Atax, a small craft which can skim the planet surface. You'll need speed, an agile firing finger and the most challenging terrain will test your dexterity to its limit.

#### GAMEPLAY

There are 8 levels through which you must succeed, in order to reach the Final Conflict stage as follows:

1) Ice; 2) Jungle; 3) Dork; 4) Circuit; 5) Curves; 6) Blobs.

Each level describes the terrain you will encounter, and you must avoid touching this terrain as it is deadly and you will lose 1 craft each time you do so.

You start with 5 crafts.

You start at the bottom and must fight your way to the top of the terrain, avoiding deadly government guardians on your way, contact with them will cause you loss of 1 craft. Once you have reached the top, you must blast your way through the gateway which leads you to the next level, but beware this gateway is guarded and the guardian will fire deadly pods at you which you must avoid.

Breaking through the gateway is not easy and will require an almost endless stream of shooting, but you must persevere if you are to succeed.

Between each level is a bonus screen, where you can practise your shooting, and the enemies are harmless but will help you prepare for each new terrain as the mission becomes more and more dangerous.

It is also an opportunity to improve your score!

As you advance up through each terrain, extra missiles are made available to you by means of an orange missile pod. By flying over this pod you can collect up to two extra fire pods, thereby increasing your fire power three fold. Try to do this as you will need the fire power! ... but be careful!

On the right of the screen is a position indicator which tells you your position on the terrain. If you are destroyed at any point other than at the gateway, then you will have to start again from the bottom.

If you survive all of this you will reach the final conflict, where you must destroy the government's nerve centre. This is guarded by two laser bolts. However, you can cross the laser bolts individually but you must make sure that you do not make contact with the bolts where they join ...

Good Luck!

© All rights reserved. ECLIPSE

Unit 4, Stannett, Landon North Trade Centre, Basildon, Essex SS15 8DU  
Tel: (0206) 541106. Fax: (0206) 541105



## CHARGEMENT

Introduisez la cassette dans l'unité et appuyez sur

## ATAX Instructions en Français

### ATAX

Dans les années les plus dures du régime tyrannique, un seul homme avait osé dépeger le régime. Sa seule arme: un petit vaisseau qui s'appelait ATAX, capable de voler bas sur la surface du planète. Votre rôle: braver le terrain ennemi, couler/attaquer des gardiens du gouvernement, vous approcher les ports, échanger contre un assailli marchand.

Seulement en lançant un charbon à brève chaque portail pourra vous pénétrer le labyrinthique gouvernemental pour atteindre le dernier télé-type visible...

### SCENARIO

Vous êtes le chef rebelle. Votre mission: écarter le régime tyrannique du gouvernement. Vous disposez d'un petit vaisseau qui vole bas sur la surface du planète. Vous devez naviguer vite, vous battre. Les terrains sont remplis à l'opposé votre destinée.

### LE JEU

Il y a six niveaux qui se suivent en succession. Il faut réussir à chacun à son tour pour atteindre le dernier télé-type visible.

1) Tok; 2) Jungle; 3) Dingo; 4) Circuit; 5) Curves; 6) Blob.

Chaque fois représente le genre de terrain que vous rencontrerez. Il faut éviter de toucher au terrain qui est ennemi. Chaque fois que vous y touchez, vous perdrez un vaisseau.

Pour commencer, vous avez cinq vaisseaux.

Vous commencent ennemi, et vous devez braver en haut du terrain tout en évitant pour éviter les gardiens car le moindre contact avec eux vous fera perdre un vaisseau (une fois arrivé en haut, vous pouvez pénétrer le portail en haut pour gagner l'accès au supérieur. Mais, attention! Ce portail est gardé, et le gardien tirera sur vous. Il faut éviter ses projectiles qui sont ennemis.

Si vous voyez un charbon à brève le portail n'est pas fermé. Vous devez tirer sans arrêt. Il faut faire preuve de rapidité pour réussir.

Entre chaque niveau, il y a un doner "bonus" où vous pouvez pratiquer votre jeu contre des adversaires qui ne vous font pas de mal, mais qui vous aideront à vous entraîner pour accéder chaque niveau terrain. Votre mission: défendre de plus en plus dangereux.

Cette vous donne aussi l'occasion d'augmenter votre score.

Contre vous montent vers le haut de chaque terrain, vous disposez de plus de projectiles, par le moyen d'un transporteur de projectiles orange. Ce vaisseau par exemple, vous aura droit à deux projectiles supplémentaires, et qui vous donne droit à la puissance d'attaque de la terre, et vous aurez besoin de cette puissance, mais faites attention!

Sur l'accès, à droite, il y a un individu qui permet de récupérer sur le terrain.

Si vous êtes tout ailleurs qu'un portail, il faut se rappeler que le télé-type n'est pas visible.

Mais, si vous réussissez à passer chaque terrain, vous atteindrez le télé-type ou il faut débiter le centre administratif du gouvernement. Celui-ci est gardé par des rayons laser qui vous peuvent traverser, mais il faut faire attention de ne pas toucher au point où il se réinitialise.

BONNE CHANCE!

## LADEN

Drückt in die station-entwurf und computer-einschalten.

## ATAX Anleitung Deutsch

### ATAX

In den härtesten Jahren der Unterdrückungsmacht durch die Regierung wagte es nur ein Mann, sich dem System zu widersetzen. Seine einzige Waffe: Ein kleines Luftfahrzeug namens ATAX, welches in der Lage ist, fliegen am Fuß der Oberfläche des Planeten durchzukriechen. Sein Ziel: Sich durch den für die Überwachungsbeamten, welche jeden Tag von einem herstellten System kontrolliert ist. Um die Tore zu erreichen, muss er herabsteigende Hindernisse fliegen, unter dem Angriff von Regierungskräften.

Es ist jedoch nur möglich das Regierungssystem zu erreichen, und um dem spannenden Endkampf teilzunehmen, müssen jeden Tag gepasst werden konnte.

### SCENE

Sie sind der Anführer der Rebellen, und Ihr Ziel besteht darin, das unterdrückende System der Regierung zu zerstören. Ihre einzige Waffe ist ATAX, ein kleines Luftfahrzeug in Form eines Kriechers die Oberfläche des Planeten durchqueren kann. Sie benötigen Geschwindigkeit, das Finger-immer-am-Abzug, und ein herausragendes Gehirn.

### SPIELVERLAUF

Es gibt sechs Ebenen die nacheinander durchlaufen werden müssen, um das Endziel zu erreichen: 1) Tok; 2) Jungle; 3) Dingo; 4) Circuit; 5) Curves; 6) Blob.

Jede Ebene beschreibt ein Terrain, das Sie überwinden. Sie müssen vermeiden, das todbringende Terrain zu berühren. Eine Berührung kostet den Verlust eines Luftfahrzeuges. Sie beginnen mit 5 Luftfahrzeugen. Sie starten am Boden und müssen sich nach oben durchkriechen. Normalerweise sind die Luftfahrzeuge dem Feind ausgesetzt. Die Kontrolle des Feindes verlieren Sie 1 Flugzeug, wenn Sie oben angekommen sind, müssen Sie sich den Weg durch den für Hindernisse. Aber Vorsicht in diesem Fall ist bewacht, und der Bewacher feuert todbringende Geschosshüllen auf Sie ab die Sie umbringen müssen. Sie ist nicht möglich, das Sie für zu durchbrechen und Sie müssen sich ebenfalls Hindernisse nach dem Weg durch. Sie benötigen vier Durchdringungen um Erfolg zu haben.

Zwischen jeder Stufe erhalten Sie Bonus-Schüsse auf den Sie durchschleichen passieren können. Die Feinde sind harmlos, jedoch sind sie zur Vorbereitung auf die nächste Stufe, die die Mission immer gefährlicher wird. Außerdem kann dadurch die Punktzahl verbessert werden.

Zu jeder Sie durchqueren, kann mehr Punkte geben Ihnen weitere unangeforderte Punktehilfe zur Verfügung. Wenn Sie über diese Hilfe verfügen, können Sie 2 zusätzliche Flugfahrzeuge sammeln, und so Ihre Punktzahl um das Doppelte steigern. Tun Sie dies, da Sie die Gesundheit benötigen... aber seien Sie vorsichtig!

Nachdem auf dem Bildschirm befindet sich eine Missionsanzeige, die Ihnen Ihren Standort aufzeigt.

Wenn Sie vor dem Feind das Tor erreichen, müssen Sie wieder zum Ausgangspunkt zurück.

Wenn Sie jedoch an das Zielort, werden Sie den Endkampf erreichen, wo Sie das Nervenzentrum der Regierung zerstören müssen. Dieses Nervenzentrum wird von 2 Laserstrahlen bewacht. Sie können jedoch die Laserstrahlen einzeln durchqueren, nur müssen Sie sicher sein, dass kein Kontakt mit dem Feuerungspunkt zustande kommt.

Viel Glück!!!