

SABRINA

SPECTRUM, AMSTRAD, MSX

El programa consta de tres fases independientes de carga y habrá que ir superando cada una de ellas para poder obtener el código que da acceso a la siguiente.

El objetivo del juego es ayudar a Sabrina a trasladarse desde el aeropuerto, donde comienza la aventura, hasta el plató de televisión, donde nuestra protagonista deberá dar un concierto.

El recorrido es bastante largo y una pertinaz huelga de transporte obliga a Sabrina a realizar el trayecto a pie, con lo que se ve expuesta a las iras y ataques de todos los transeúntes de la ciudad que no están de acuerdo con el protagonismo de nuestra heroína; así, grupos feministas, cacos y hasta el clero se dan cita en las calles para impedir que la cantante llegue a tiempo a su actuación.

Afortunadamente nuestra artista sabe defenderse bien y a base de patadas, bofetadas, golpes de pecho y la ayuda de algún otro admirador conseguirá ir abriéndose paso hacia su objetivo. Pero, ¡cuidado!, cada enemigo únicamente puede ser destruido con un tipo de golpe: a los cacos, por ejemplo, no vamos a darles tortas ni pataditas, sólo un buen golpe de pecho los dejará fuera de combate.

Eso sí, Sabrina va a necesitar de ti toda la ayuda que seas capaz de brindarle.

CARGA

Spectrum: LOAD""

MSX: RUN" CAS:"

Amstrad: RUN""

CONTROLES

Redefinibles y joystick.

