

BLACK BEARD™

SCENARIO

Vous êtes le capitaine Blackbeard ('Barbe Noire') et votre mission est de récupérer la carte du trésor qui a été dérobée par l'ignoble Red Beard ('Barbe Rousse'), un marin sournois qui non seulement a dérobé votre bien le plus précieux, mais a aussi sabordé votre navire et s'est emparé de votre équipage. Tout ce que vous savez c'est que la carte se trouve à l'intérieur d'un des nombreux coffres cachés dans le navire, mais soyez prudent car les membres de votre équipage mutiné sont à l'affût et déterminés à faire tout leur possible pour vous faire boire à la grande tasse et s'emparer de la carte du trésor pour eux-mêmes.

COMMANDES JOYSTICK/CLAVIER

Vous pouvez utiliser soit le Joystick soit le Clavier. Les Commandes du clavier ont été définies comme suit:

Haut – Q, Bas – A, Gauche – O, Droite – P, Tir – BARRE D'ESPACEMENT. Si vous le désirez, vous pouvez définir vos propres touches en sélectionnant l'option 'Redefine Keys' ('Pour redéfinir les touches') sur l'écran du menu principal.

LA MISSION

ARMES

Comme vous vous déplacez entre les ponts du navire, vous tomberez sur des 'couteaux' et des 'pistolets'. Vous en aurez besoin pour vous défendre contre les pirates qui sont à votre poursuite. Les couteaux ne servent qu'à tuer les pirates ennemis, alors que les pistolets ont un double rôle. Ils ne servent pas seulement à tuer des pirates, ils vous permettent aussi d'ouvrir les coffres que vous désirez fouiller.

COFFRES

Une fois ouverts, vous aurez peut-être la possibilité de récupérer des objets qui vous aideront dans votre mission. Ils sont: des vies supplémentaires, des potions d'immunité (qui durent un temps limité) et une lumière guide. La lumière guide est particulièrement utile dans la mesure où elle vous permet de tirer des coups de canon qui détruiront la seule entrée de vos ennemis. Si, lorsque vous fouillez les coffres, vous tombez sur un qui n'ouvre pas, retournez-y une fois que vous avez ouvert tous les autres et vous verrez de que vous allez trouver!

LE NAVIRE

Le navire est divisé en quatre sections: le pont, un certain nombre de cabines, et deux cales. Pour vous déplacer dans le ventre du navire, vous devrez utiliser les escaliers. Pour les utiliser, allez jusqu'à un escalier et appuyez sur le BOUTON DE TIR, ce qui vous amènera au niveau suivant.

ECRAN D'AFFICHAGE

A droite de l'écran se trouvent des indicateurs qui s'appliquent au nombre de vies restantes, aux armes et à l'énergie (affichée sous la forme de bouteilles de rhum). Vous maintenez votre énergie en ramassant et en buvant les bouteilles de rhum qui se trouvent disséminées à travers le navire. Cependant soyez prudent car certaines bouteilles ont été laissées là par vos ennemis, et au lieu de vous donner de l'énergie elles vous rendront complètement ivre pendant un court instant et à la merci de n'importe qui à l'entour.

SUGGESTIONS

- **Les pistolets ont une quantité de munitions limitée, alors ne les utilisez qu'en cas de besoin.**
- **Utilisez boîtes, barriques, coffres et autres objets pour vous abriter des attaques ennemies. Soyez prudent, leurs couteaux peuvent traverser n'importe quel interstice dans un objet.**
- **Profitez des potions d'immunité, elles vous permettent de vous sortir de situations délicates et de tuer autant d'ennemis que possible.**