

MENU DE OPCIONES

0.- TORNEO:

0 CLASIFICACION DE LA ATP. (12 primeros lugares, en los que figurarán los nombres de los cuatro posibles jugadores del Tenis Dinamic).

1 INICIAR TEMPORADA. En esta opción se introduce el número de jugador (de 1 a 4) y el nombre de cada uno de ellos. Hecho esto, pulsando la opción 2 (CONTINUAR TORNEO) comenzaremos la temporada. Esta opción sólo es útil cuando estemos a mitad de temporada y deseemos iniciarla de nuevo.

2 CONTINUAR TORNEO. Podemos salir en medio de un torneo (a entrenar) se usa también para empezar.

3 TABLA DE TORNEO. Nos facilita la tabla de los distintos enfrentamientos desde cuartos de final y la trayectoria de cada jugador hasta el final.

1.- CONTROLES:

Posibilidad de redefinir las teclas del teclado A y B.

Pulsa 1 para redefinir teclado A y 2 para teclado B.

Para jugar con JOYSTICK, justo antes de cada partido deberemos seleccionarlo pulsando la barra de ESPACE y presionando ENTER.

2.- EQUIPAMIENTO:



Primero realizaremos la selección de zapatillas:

- COMP. CT: Suela mixta, amortiguador tipo E.V.A. Puralite 30%.
- SLAM. COM: Suela Monza F.I. Torsión system A. Puralite 20%
- ROLAND. G. P. Pista deslizante SOFTELL SYSTEM. Puralite 20%.

Después la selección de raqueta:



- GPR. 203: Aluminio 7046-GP. Tamiz 50%.
Tensión 22-24 Kg.

- SOLI. CC: Carbono cerámico 20%. Grafito 80%
Tensión 22-26 Kg.

- KEVLAR 93: Grafito 80% Kevlar 20%. Tensión 22-28 Kg.

Haz tus propias combinaciones de equipamiento y descubre cual se adapta más a tu juego en las distintas superficies: tierra, hierba y sintético.

3.- ENTRENAMIENTO:

- Podrás practicar tu juego en general, tu saque o tu volea, esta última mediante una máquina lanza-bolas que te hará correr de un lado a otro de la red devolviendo las pelotas.

4.- CARACTERISTICAS:

- Tipo de Pista (sólo para entrenamiento). Elige entre tierra, hierba o sintética.
- Cambio de Campo.
- Número de Sets: 1 (sólo para entrenamiento), 3 o 5.

5.- MUSICA ON/OFF:

TORNEOS

DINAMIC PROFESIONAL TENIS consta de siete torneos, entre ellos los cuatro grandes que forman el **GRAND SLAM**: Wimbledon, Roland Garrons, Open USA y Open de Australia. Los otros tres son Grand Prix de los más prestigiosos: Amberes, Dallas e Internacional de París.

- **GOLPE DE DERECHA O DRIVE**: Colócate a la izquierda de la bola y golpea. Podrás dirigirlo hacia derecha o izquierda pulsando simultáneamente los botones de golpe y dirección.

- **REVES**: Colócate a la derecha de la bola para realizar este golpe. También podrás dirigirlo con los botones de dirección.

- **VOLÉA**: Anticipate y golpea la bola antes de que bote en el suelo, sorprenderás a tu adversario con tu rápida devolución aunque, ten cuidado, si al propio Lendl le resulta más difícil volear tu no vas a ser menos. Procura no enviar la bola a la red o mandarla fuera de la pista.

- **SMASH**: Sólo podrás hacerlo cuando subas a la red. No pierdas de vista la bola. Si conectas bien el golpe, no dudes que será el que resuelva el punto.

- **GLOBO**: Sólo saldrá cuando tu contrincante se encuentre en la red. Para ejecutarlo presiona el botón de ACCION, el de "Abajo" y el de la dirección que el quieras dar. Una vez realizado probablemente el contrario se limite a mirar impotente cómo la bola pasa por encima de él, machacándole el punto. Aún así estate preparado: no sólo tu puedes hacer un smash...

Para imprimir potencia a tus golpes no olvides presionar "Arriba" al tiempo que el botón de acción. Si deseas que tu golpe sea más seguro y defensivo presionar "Abajo" y el botón de acción.

INSTRUCCIONES DE CARGA

SPECTRAUM 48+

1. Conecta la salida EAR del SPECTRAUM con la salida EAR del cassette.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Ajusta el volumen a 3/4 del máximo.
4. Tecléo LOAD y pulsa ENTER (INTRO).
5. Presiona PLAY en el cassette.
6. El programa se cargará automáticamente.
7. Si no lo hace, repetir la operación con distinto volumen.

SPECTRAUM +2, +3

1. Selecciona con el cursor la opción 48 BASIC y pulsa INTRO.
2. Sigue después las instrucciones del SPECTRAUM 48 K + (Ten en cuenta que en el +2 está ya ajustado el volumen).

AMSTRAD CPC 464

1. Rebobina la cinta hasta el principio.
2. Pulsa las teclas CONTROL y ENTER (INTRO) simultáneamente y PLAY en el cassette.
3. El programa se cargará automáticamente.

AMSTRAD CPC 664-6128

1. Tecléo I TAPE y pulsa RETURN. (Lo I se consigue presionando SHIFT (MAY) y @ simultáneamente).
2. Sigue después las instrucciones del CPC 464.

MSX-MSX 2

1. Conecta el cable del cassette con el manual.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Tecléo LOAD "CAS." y pulsa ENTER.
4. Presiona PLAY en el cassette.
5. El programa se cargará automáticamente.

PC Y COMPATIBLES

1. Inserta el disco en la unidad A.
2. Conecta el ordenador.
3. El programa se cargará automáticamente.