

LES AVENTURES DE JACK BURTON

L'HISTOIRE JUSQU'A MAINTENANT...

L'infâme mandarin Lo Pan est en train d'essayer d'apaiser un démon afin d'obtenir un corps mortel. Pour ceci il doit tout d'abord épouser une fille aux yeux verts pour ensuite la sacrifier. Les séides de Lo Pan enlèvent Gracie Law et Miao Yin, les petites amies de Jack Burton et Wang Chi, qui ont toutes les deux des yeux verts, et ils emmènent les filles dans l'empire souterrain de Lo Pan, sous les rues de Chinatown, à San Francisco. Jack Burton, Wang Chi et leur ami Egg Shen doivent se frayer un passage dans les rues de Chinatown en combattant jusque dans les égouts et les pièces du domaine souterrain du mandarin.

REGLES DU JEU

Le jeu se déroule avec trois héros:

(1) **Jack Burton:** Le héros à l'américaine, imbattable avec son fusil "Bushmaster". Lorsqu'on joue avec Jack Burton, les combats se déroulent sous forme de fusillades.

(2) **Wang Chi,** expert en arts martiaux, porte une épée; dans ce cas le jeu devient un massacre à l'arme blanche.

(3) **Egg Shen** est le magicien chinois qui se déplace sur un nuage volant mystique; dans ce cas, notre héros les 'foudroie'.

Vous pouvez passer d'un personnage à un autre à n'importe quel moment du jeu afin de pouvoir choisir le héros qui convient le mieux aux différentes situations. Les deux autres héros suivront celui que vous êtes en train de commander.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

AMSTRAD/SCHNEIDER - CASSETTE

Ordinateur à cassette
(CPC-464)

Appuyez simultanément sur CTRL et la petite touche ENTER

Ordinateur à disquette - équipé d'un magnétophone
(CPC-6128)

Tapez la commande TAPE et frappez RETURN. Puis appuyez simultanément sur CTRL et la petite touche ENTER.

AMSTRAD/SCHNEIDER - DISQUETTE

Ordinateur à cassette, équipé d'un lecteur de disquette (CPC-464): Tapez la commande DISC et frappez RETURN, puis tapez RUN"DISC et appuyez sur RETURN

Ordinateur à disquette (CPC-6128)

Tapez RUN"DISC et appuyez sur RETURN

Les commandes au Joystick

Bouton de tir NON appuyé

A gauche	déplacement à gauche
A droite	déplacement à droite
En haut	Saut
En bas	Esquive

Bouton de tir appuyé

En haut	Attaque en haut (sans arme)
A droite	Attaque médiane (sans arme)
En bas	Attaque en bas (sans arme)
A gauche et en haut en diag.	Attaque en haut (armée)
A gauche	Attaque médiane (armée)
A gauche et en bas en diag.	Attaque en bas (armée)

Commandes au clavier

Vers la gauche	I
Vers la droite	O
Vers le haut	Y
Vers le bas	H
Bouton de tir	P

Sélection des personnages:

Touche B	Jack Burton devient le chef de file
Touche C	Wang Chi devient le chef de file
Touche S	Egg Shen devient le chef de file
Pause: Spectrum	SpC/BREAK
Pause: Schneider	ESC

Pour ramasser une arme ou prendre de la nourriture, il suffit de vous déplacer sur une arme ou de la nourriture.

JACK BURTON. Combats au poing/"Bushmaster"

Au départ, Jack est en mesure de se défendre avec ses poings exclusivement. Toutefois, si vous parvenez à vous enfoncer suffisamment dans l'empire du mandarin, vous trouverez un fusil "Bushmaster" dont vous pourrez vous servir. Cette arme est représentée sur l'écran par trois balles. Vous ne disposez que d'une quantité limitée de munitions, bien que vous pourrez en trouver un peu partout.

WANG CHI, Combats au karaté

Wang Chi est très doué en arts martiaux. En outre, il trouvera éventuellement une épée. Dans ce jeu, les épées ont une durée relativement brève et elles finissent par se briser. Heureusement, on pourra trouver d'autres épées au cours du jeu; en les ramassant, vous pourrez prolonger la durée de l'épée que vous portez, si vous en possédez déjà une.

EGG SHEN, Combat magique

Au début du jeu, Egg Shen utilise des foudres magiques qu'il projette du bout des doigts mais qui n'ont qu'une portée très limitée. Eventuellement, il trouvera une potion magique dans une bouteille qui lui permettra d'utiliser une magie plus puissante. Il utilisera alors des foudres magiques qui auront un effet adévastateur sur les plus coriaces de ses adversaires. Il pourra faire l'appoint de magie puissante en trouvant d'autres bouteilles de potion magique.

L'AFFICHAGE SUR L'ECRAN

Au bas de chaque écran, vous disposez d'indicateurs qui représentent le statut de chacun des trois personnages que vous utilisez. Jack Burton se trouve à gauche, Wang Chi au centre et Egg Shen à droite.

La résistance des personnages est représentée par des signes Yin et Yang qui disparaissent lentement et qui pourront être rechargés en mangeant la nourriture que l'on trouvera au cours du jeu.

Lorsque vous trouvez une arme et que vous la ramassez en marchant dessus avec le personnage qui peut utiliser l'arme trouvée, une image de l'arme apparaîtra au bas de l'écran pour indiquer que vous êtes porteur de l'arme en question.

Les armes sont représentées par:

Des fusils pour le fusil

Des épées pour l'épée

Des bouteilles de potion magique pour la magie

Au dessus de l'image de l'arme de chacun des personnages se trouve une bouteille de potion magique; les personnages pourront en trouver au cours du jeu et ceci leur redonnera de la force.

Votre score est indiqué tout au bas de l'écran.

DISPOSITION ET COMBATTANTS

L'action se déroule sur quatre niveaux

PREMIER NIVEAU: Les rues de Chinatown

Experts en arts martiaux sans armes.

On trouvera parfois des hommes armés à ce niveau. Vous devez battre en retraite et les semer car vous n'êtes pas en mesure de les battre en combat avant d'avoir acquis plus d'expérience.

Les guerriers et autres séides ne vous permettront pas de traverser leurs lignes sans les combattre; toutefois, ils peuvent parfois sauter en vous manquant.

DEUXIEME NIVEAU: les égouts

En plus des combattants du premier niveau, vous y trouverez également les monstres des égouts que vous devez éviter en sautant par dessus car on ne peut pas tuer ces monstres.

TROISIEME NIVEAU: le quartier général de Lo Pan

Les troupes d'assaut sont des êtres élémentaux que vous devez vaincre avant de pouvoir affronter Lo Pan. Elles se reconnaissent à leur chapeaux à bord large.

QUATRIEME NIVEAU - La salle nuptiale

La salle nuptiale se trouve au coeur même du quartier général, et elle contient des guerriers armés ainsi que Lo Pan.

COMMENT VAINCRE LO PAN

Pour vaincre Lo Pan (qui entre dans la salle nuptiale sur un nuage volant) vous devez utiliser les techniques de combat réunies des trois personnages; étant donné qu'il est doté d'un pouvoir de régénération, il doit être touché par balles, foudroyé et transpercé à plusieurs reprises avant d'être tué une fois pour toutes. On pourra ensuite libérer Miao Yin et Gracie Law, et le mal personnifié par Lo Pan sera vaincu.

REMERCIEMENTS:

Conception et traitement graphique du jeu: FOCUS

Programmation et musique: M D SOFTWARE

Produit par Jon Dean et SOFTWARE STUDIOS

"Big Trouble in Little China, The Computer Game", est basé sur le film de John Carpenter, Marque déposée et Copyright 20th Century Fox 1986.

Tous droits réservés. Utilisateur autorisé: Electric Dreams Software
Copyright du jeu Electric Dreams Software 1987.