



Mode d'emploi

AMELIE MINUIT

CPC 464

Auteur: P. Dublanquet

ERE INFORMATIQUE

Vous venez d'acquérir un logiciel ERE INFORMATIQUE et nous vous en félicitons.

Afin de profiter au mieux des qualités de ce produit, nous vous conseillons :

- De ranger la cassette dans son étui après utilisation ;
- De ne pas la stocker à proximité d'une source de chaleur trop intense ni dans le champ magnétique d'un haut-parleur ou d'un poste de télévision.
- De nettoyer régulièrement les têtes de votre magnétophone à l'aide d'un tissu imbibé d'alcool à 90° ou d'un produit spécialisé.



Programmes, sons et graphisme sont la propriété de Ere Informatique. Leur reproduction, traduction, adaptation, par quelque moyen que ce soit est strictement interdite.

La location de ce produit est strictement interdite.

© ERE INFORMATIQUE 1985

Vous venez d'acquiescer en joignant l'INFORMATION 91
nous vous en remercions.
Afin de servir au mieux vos besoins de produits nous
vous conseillons
Le papier à cigarette dont son air nous utilisons
Le papier à cigarette à proximité d'une source de chaleur
non adhésive et dans le même magasin. Le papier
peut être utilisé en tant que papier.
De même, nous recommandons les produits de votre magasin.
Nous vous recommandons également d'être à l'écoute
des spécialistes.



Programme de formation et de perfectionnement des employés de l'industrie de la
réimpression, des produits de papier et des produits de papier de haute qualité.
L'industrie de papier et des produits de papier.
L'INFORMATION 91

Amélie Minuit

Chargement du programme

Positionnez la cassette dans le lecteur, enfoncez la touche PLAY, puis appelez la commande RUN". Cette dernière est accessible en appuyant simultanément sur CTRL et la petite touche ENTER, puis sur une touche quelconque.

Vous avez une heure devant vous pour guider Amélie à travers les 224 bureaux de la tour et pour l'aider à retrouver le dossier qu'elle cherche avec la même anxiété que vous.

Commandes

-  ou manette de jeu pour les déplacements.
V permet alternativement d'accélérer ou de ralentir le pas d'Amélie.
- O ouvrir une porte ou une armoire.
Vous obtiendrez quelquefois l'un des messages suivants :
- "Il n'y a rien à ouvrir" : Amélie n'est pas positionnée exactement en face de la poignée de porte ;
 - "Ça ne s'ouvre pas" : dans ce cas, il faut chercher une clé dissimulée quelque part dans la tour.
- R regarder afin d'inventorier le contenu d'une armoire.
- P prendre un objet, une clé.
- C prendre en main une clé que l'on porte sur soi (Donner ensuite le numéro de la clé).
- L lire un message.

Cette dernière commande posera très vite un problème à la myopie d'Amélie, à moins que vous ne dénichiez rapidement ses lunettes, lesquelles changent de place à chaque niveau de difficulté.
On vous le dit ? Allez, mais vous ne le répèterez pas : au niveau 1, les lunettes d'Amélie se cachent dans une armoire du 2^e étage, mais pour les niveaux 2 à 5, vous ne saurez rien !

Ascenseur : lorsqu'Amélie le prend et qu'on lui demande à quel étage elle désire se rendre, il faut entrer 2 chiffres au clavier, soit pour les étages 0 à 9 : 00, 01, 02 etc...
Vous découvrirez à l'usage les facéties de l'ascenseur.

Pièges : La tour d'Amélie n'a rien d'inferral, mais sous l'apparence anodine des bureaux se cachent souvent quelques dangers. Soyez prudents !...

REJOIGNEZ L'ÉLITE

Assurer l'édition et la diffusion internationale des meilleurs logiciels français, c'est notre raison d'être. Vos programmes et vos idées sont peut-être les best-sellers de demain.

Auteurs de logiciels, rejoignez l'élite: appelez Philippe Ulrich au (1) 387.27.27.

A bientôt.



ERE INFORMATIQUE

LOGICIELS ERE INFORMATIQUE DÉJÀ PARUS

ZX 81	
Utilitaires	ZX TRI GRAPHIX 81
Domestiques	BUDGET FAMILIAL
Réflexion	CHIROMANCIE
Action	RIGEL 3D FORMULE 1 PANIQUE CASSE BRIQUE + PENDU SCORPIRUS
Simulation	INTERCEPTEUR COBALT

SPECTRUM	
Utilitaires	ZX TRANS BASIC ETENDU PRINT + VOX 3D MOVER COMPILATEUR INTÉGRAL
Education	MATH HISTOIRE
Réflexion	OTHELLO AWARI MICRO SAPIENS
Action	PANIQUE ANDROIDE PAINTING JOE LOMBRIX
Simulation	INTERCEPTEUR COBALT MANAGER MACADAM BUMPER
Rôle	DON-JUANS & DRAGUEURS OBJECTIF ELYSEE

COMMODORE 64	
Réflexion	MICRO SAPIENS
Utilitaire	BASIC ETENDU MUSICAL

A PARAÎTRE PROCHAINEMENT :

MO5	LOMBRIX MANAGER
-----	--------------------

ORIC-ATMOS	
Utilitaires	HADES MASTER PAINT
Simulation	BUSINESSMAN MISSION DELTA LE MILLIONNAIRE MACADAM BUMPER
Rôle	DON-JUANS & DRAGUEURS OBJECTIF ELYSEE
Aventure	RENDEZ-VOUS DE LA TERREUR TERMINUS LA CITE MAUDITE S.A.G.A.

MO5	
Utilitaires	VOX TABLO 5
Simulation	LE MILLIONNAIRE MISSION DELTA

AMSTRAD	
Simulation	LE MILLIONNAIRE MISSION DELTA MACADAM BUMPER MANAGER
Réflexion	MICRO SAPIENS
Aventure	AMELIE MINUIT

LASER 200/310	
Utilitaires	DESASSEMBLEUR BASIC ETENDU
Education	CONJUGAISON 1 MATH 1
Réflexion	OTHELLO AWARI

ORIC-ATMOS MICRO SAPIENS

Demandez notre catalogue détaillé à votre revendeur



GARANTIE

Si, en dépit des soins apportés à la conception et à la réalisation de ce logiciel, celui-ci présentait quelque défaut le rendant inexploitable, remplissez la présente carte de garantie, faites apposer le cachet de votre revendeur, et retournez la cassette dans son emballage d'origine et avec son mode d'emploi à :

ERE INFORMATIQUE 27, rue de Léningrad 75008 Paris
qui vous l'échangera.

NOM

Adresse

.....

Code Postal Ville

Marque de votre ordinateur :

Date d'acquisition :

Magnétophone utilisé :

Nom du logiciel :

Date d'acquisition :

Problème rencontré :

.....

.....

Date : Cachet du revendeur :

CPC 464
AMELIE MINUIT

Au cours de ce jeu d'aventure graphique en 3 dimensions, entièrement animé et sonorisé, vous chercherez fébrilement, avec Amélie, parmi les 200 décors différents d'une tour de LA DÉFENSE, un dossier Top-Secret.

Ce boîtier contient :

- 1 cassette
- 1 manuel complet

Langage Machine